



Novapoint Finnish Value Pack

Käyttöohje

MATERIAALIN TEKIJÄNOIKEUDET, ARKANCE SYSTEMS FINLAND OY

Arkance Systems Finland tarjoaa koulutuksia käyttämällä omia koulutusaineistojaan ja menetelmiään. Kaikki oikeudet koulutusaineistoihin kuuluvat Arkance Systems Finlandille. Mikäli Arkance Systems Finland luovuttaa koulutusaineistoja Asiakkaalle, Asiakkaalla on oikeus käyttää aineistoja vain osana Arkance Systems Finlandin tarjoamaa koulutusta. Asiakkaalla ei ole oikeutta käyttää aineistoja muussa toiminnassaan (esimerkiksi sisäisten koulutusten järjestämisessä) ilman Arkance Systems Finlandin erillistä suostumusta.

Arkance Systems Finland Oy
Klovinpellontie 1-3
02180 ESPOO

Puhelin: 09 2313 2150

info.fi@arkance-systems.com

www.arkance-systems.fi

MUUTOSTIEDOT

Kehitämme materiaalia jatkuvasti. Suurimmat materiaaliin tehdyt sisällölliset muutokset on kerrottu alla olevassa taulukossa.

Muutoksen päivämäärä	Selite
1.2.2022	Ohjelmistoversio 2020 (ac18,19,21).21
17.12.2021	Täydennetty vastaamaan FVP 21.xx.21 versiota
2.1.2020	Täydennetty vastaamaan FVP 21.xx.17 versiota
17.6.2019	Tarkennettu aineiston kolmioinnin ohjeita.

SISÄLLYSLUETTELO

1	NOVAPOINT FINNISH VALUE PACK	6
2	YLEISTOIMINNOT	8
2.1	Yleispiirteet.....	8
2.2	Ohje -toiminto.....	8
2.3	Osoittaminen kuvassa	8
3	POHJAKARTAT	10
4	TIEDONSIIRTO	11
5	POHJAKARTAN DIGITOINTI	13
6	SUUNNITELMAKARTTA.....	15
6.1	Mittakaava.....	15
6.2	Tiekarttamerkinnät	16
6.3	Johdot.....	17
6.4	Ojat ja putket	19
6.5	Rajat	21
6.6	Luisat	23
6.7	Alueet.....	24
6.8	Sekalaisia	25
6.9	Piirustusreunat.....	28
7	PITUUSLEIKKAUS	29
7.1	Alustus.....	29
7.2	Kuivatustiedot	31
7.3	Liittymätiedot	33
7.4	Liittymät ja risteykset	34
7.5	Päällysrakennetiedot	35
7.6	Päällysrakennetaulukko	37
7.7	Poikkileikkaustiedot.....	38
7.8	Tyypipoikkileikkaukset	40
7.9	Tierummut.....	44
7.10	Sillat	46
7.11	Vauriot	48
8	JOHTOKARTTA.....	50
8.1	Hae karttaan.....	51

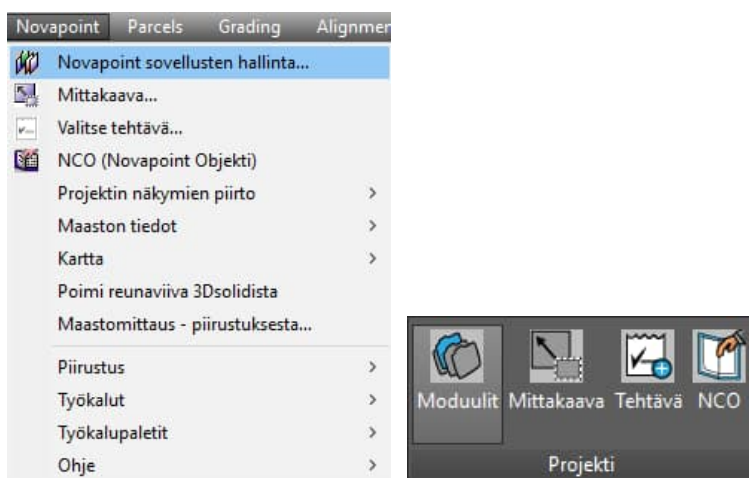
8.2	Hae pituusleikkaukseen	51
8.3	Kysely.....	51
8.4	Johtomerkintä.....	52
8.5	Liitoskorkeusmerkintä.....	52
8.6	Liitoskorkeusmerkinnän siirto	53
8.7	Johtokartan tiedot	53
8.8	Poista kartasta.....	53
8.9	Poista pituusleikkauksesta	53
9	TOTEUTUSMALLI.....	55
9.1	Taiteviivat IM -tiedostosta.....	55
9.2	Kolmioverkko IM -tiedostosta.....	55
9.3	Väylävarusteet IM-tiedostosta.....	55
9.4	Linjageometriat IM-tiedostosta	55
9.5	Väylämallin pohjan poikkileikkaukset (ei NP 21/2020)	55
9.6	Ratamallin pohjan poikkileikkaukset (ei NP 21)	56
9.7	Siivoa pohjan poikkileikkaukset (ei NP 21)	56
9.8	Taiteviivat poikkileikkauksista (ei NP 21)	56
9.9	Taiteviivat väylä-/ratamallin kerroksista (ei NP 21)	56
9.10	Siivoa taiteviivat	58
9.11	Kolmioi aineisto	58
9.12	Muokkaa	59
9.13	Päivitä linjageometriaelementit IM-tiedostoon.....	65
9.14	Vie kohteet IM-tiedostoon.....	65
9.15	Yhdistä IM-tiedostoja.....	69
9.16	Erota pinnat	69
9.17	IM-vaihteet kirjoitus	69
10	GEOMENU.....	71
11	APUOHJELMAT	72
11.1	Tason nimi.....	73
11.2	Aseta taso	73
11.2.1	Tason kohteille bylayer -ominaisuus.....	73
11.2.2	Koko kuvalle bylayer -ominaisuus.....	74
11.3	Muuta ominaisuuksia	74
11.4	Valitse.....	75
11.5	FVP Snap.....	75

11.6	Koordinaattimerkinnät.....	75
11.7	Koordinaattimuunnos 2D	76
11.8	Laske aloja ja pituuksia	76
11.9	Korjaa hatch	77
11.9.1	Kuvaruudun kierto	77
11.9.2	Käännä kohteita viivan suuntaan.....	77
11.9.3	Skaalaukset	77
11.9.4	Microstation	77
11.9.5	Muuta kohteita 2d	78
11.9.6	Splinet polylineksi.....	78
11.9.7	Layer filttareiden poisto	78
11.9.8	Groupien räjäytys.....	78
11.9.9	Blokkien attribuutit blokin tasolle.....	78
11.9.10	Blokkien kohteet blokin mukaisiksi.....	78
11.9.11	Hatchien erotus	78
11.9.12	Tasonimien muunnos	78
11.9.13	Muunnostaulukon asetus	79
11.9.14	Kohteen muunnostiedot	79
11.9.15	Kuvan muunnos.....	79
11.9.16	Tee muunnosscripti	79
11.10	3D-toimintoja	79
11.10.1	3D-kartta nollakorkoon.....	79
11.10.2	3D-murtoviivat pituusleikkaukseen.....	79
11.10.3	3D-poikkileikkaukset	80
11.11	Putkimitoitus	80
11.12	Pituusleikkaus	80
11.12.1	W&S objektit pois	81
11.12.2	W&S johtomerkinntät pois	81
11.12.3	Piirrä HKR-johtomerkinntät.....	81
11.12.4	Piirrä korkeusmerkintä.....	81
11.13	Poikkileikkaus.....	81
11.13.1	Karttakohteiden piirto poikkileikkauksiin.....	81
11.13.2	Nimiöiden sijoittelu	81
11.14	Lisää apuohjelmia	82
1.	Yhteystiedot.....	84

1 NOVAPOINT FINNISH VALUE PACK

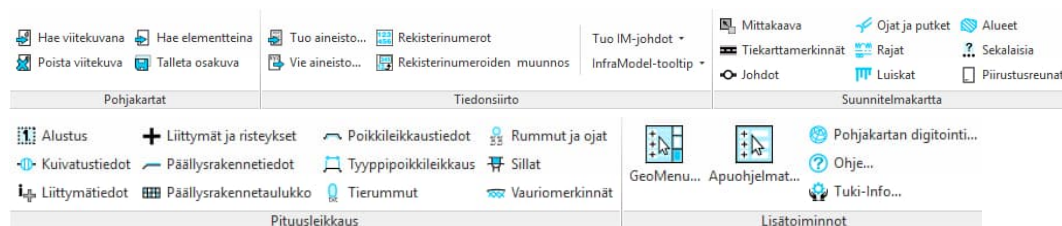
Novapoint Finnish Value Pack täydentää kansainvälistä Novapoint jakeluversiota vain suomalaisille käyttäjille tarkoitetuilla lisätoiminnoilla.

Novapoint Finnish Value Pack käynnistetään aluksi menemällä AutoCAD:ssä: **Novapoint → Novapoint sovellusten hallinta...** TAI **Novapoint → Projekti → Moduulit**.

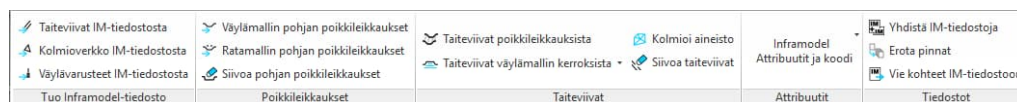


Kun Novapoint Finnish Value Pack on ladattu, avautuvat:

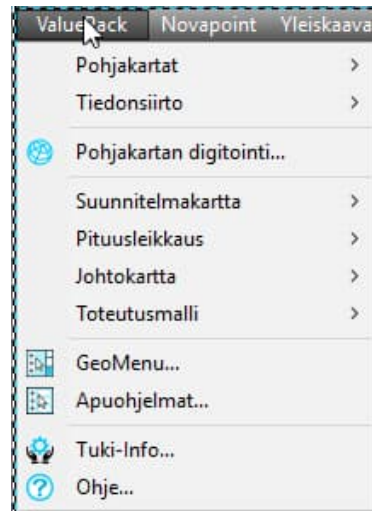
- **Ribbon ValuePack**



- **Ribbon Toteutusmalli**



- **Menuvalikko**



- **FinnishValuePack** -työkalupaletti
- **FVP Snap** -työkalupaletti
- **Suunnitelmakartan merkinnät** -työkalupaletti
- **Pituusleikkauksien merkintä** -työkalupaletti

2 YLEISTOIMINNOT

2.1 Yleispiirteet

Hiiren tai näppäimistön käyttö

Hiiren avulla näytetään haluttu piste (esim. johto, varuste yms.). **Enter** -näppäimellä hyväksytään oletusten tai tekstien arvot, näppäimistön **Esc**-näppäimellä tai **Ctrl+C** -näppäinyhdistelmällä keskeytetään toiminto tai virheellinen komento.

2.2 Ohje -toiminto

Ohjelman Ohjeet on sijoitettu verkko-osoitteeseen.

<https://docs.civilpoint.fi/FVP/>

Valitessa **ValuePack** → **Ohje...** aukeaa verkkoselain viitaten edellä mainittuun osoitteeseen.









2.3 Osoittaminen kuvassa

FVP Snap -työkalupaletti on tehty täydentämään AutoCAD:n **snap** -toimintoja.



Työkalupaletissa olevat toiminnot ja kuvakkeiden selitykset ovat:

Kuvake Selitys

-  Pisteiden välissä
-  Kohtisuora kahdesta viivasta
-  Siirtymä viivan suuntaan
-  Viivojen leikkauspiste
-  x ja y elementeistä
-  Attribuuttiblokin insertiopiste
-  Ortho viivan mukaan
-  Ortho normaaliksi

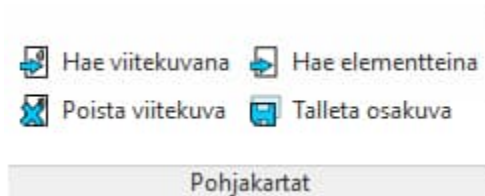
Elementin kulma ?

Objektien asettaminen kuvaan komentodialogista tapahtuu kolmella eri tavalla:

- Hiirellä osoittamalla
- Parametrisesti ruudulla @-toiminnolla
 - Esim. osoitetaan 1. piste ja 2.piste @50,100 tai @30<60
 - @y,x tavalla annetaan y- ja x-mitat kartalla
 - @l<a tavalla annetaan mitta ja kulma
 - Voidaan käyttää myös negatiivisia arvoja
- Tarttumalla osnap-toiminnolla
 - Paina Shift sekä hiiren oikeanpuoleista nappia
 - Valitsemalla **snap** -työkaluista tartunta

3 POHJAKARTAT

Pohjakartat -valinnat tulevat näkyville valitsemalla: **ValuePack** →
Pohjakartat



Seuraavaksi on selitetty eri toimintoja hieman tarkemmin:

Hae viitekuvana

Toiminnolla haetaan olemassa oleva *dwg* viitekuvaksi. Tiedosto valitaan avutuvan **Valitse haettava pohjakuva** -dialogin avulla. Toiminto vastaa AutoCAD:n **xref** -komentoa.

Hae elementteinä

Valitun kuvan aineisto tuodaan osaksi aktiivista piirustusta.

Poista viitekuva

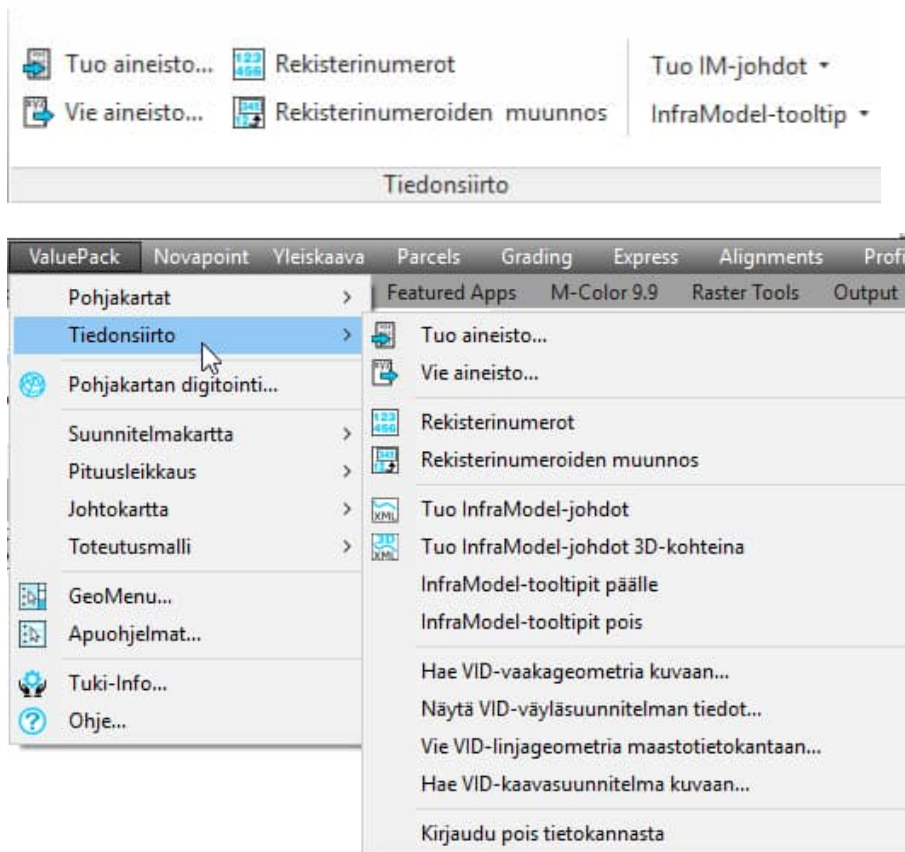
Valinnalla avataan dialogi, josta voidaan valita, mikä viitekuva poistetaan (jos viitekuvia on useampia).

Talleta osakuva

Valinnan jälkeen annetaan kuvan nimi. Toiseksi voidaan valita, poistetaanko tulevan valinnan elementit kuvasta ja sen jälkeen valitaan uuteen kuvaan talletettavat elementit.

4 TIEDONSIIRTO

Tiedonsiirto -valinnat tulevat näkyville valitsemalla: **ValuePack** → **Tiedonsiirto**



Seuraavaksi on selitetty eri toimintoja hieman tarkemmin:

Tuo aineisto...

Useamman erimuotoisen pisteaineiston luku kuvaan. Dialogista valitaan tiedostotyyppi, nimi ja konversiotiedosto, jota käytetään sisäänluvussa.

Vie aineisto...

Pohjakartan kirjoitus *XYZFile* -muotoiseksi.

Rekisterinumerot

Muokkaa pitkiä kiinteistörekisteritunnuksia (tiedonsiirrossa tulleita) lyhyemmiksi, kartalla esitettävään muotoon.

Rekisterinumeroiden muunnos

Rekisterinumeroiden muunnos määrittelytiedon mukaiseksi. Voi käyttää myös 3dlightilla luettujen aineistojen kanssa joissa on rekisterinumerot pitkinä numerosarjoina.

Tuo InfraModel-johdot

Toiminnolla voidaan lukea johtokartta kuvaan *xml*-tiedostosta, joka on talletettu *Inframodel* -määritysten mukaisesti.

Tuo InfraModel-johdot 3D-kohteina

Toiminnolla voidaan lukea johtokartta kuvaan 3D objekteina *xml*-tiedostosta, joka on talletettu *Inframodel* -määritysten mukaisesti.

InfraModel-tooltipit päälle/pois

Tooltipit voidaan pitää päällä tai pois päältä. Tooltipeissä esitetään objektin tiedot.

Hae VID vaakageometria kuvaan...

Valikko sisältää toiminnat *VID* -väylägeometrioiden lukemiseksi kuvaan.

Näytä VID-väyläsuunnitelman tiedot...

Näytetään valitun osasuunnitelman tiedot.

Vie VID-linjageometria maastotietokantaan...

Vie valitun/valittujen linjageometrian maastotietokantaan.

Hae VID kaavasuunnitelma kuvaan...

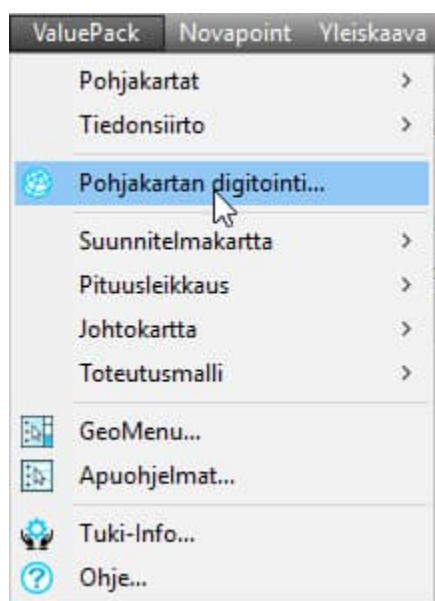
Toiminnolla voidaan hakea *VID* kaavatietokannasta suunnitelma kuvaan.


Kirjaudu pois tietokannasta

Toiminnolla katkaistaan yhteys johtokarttatietokantaan.

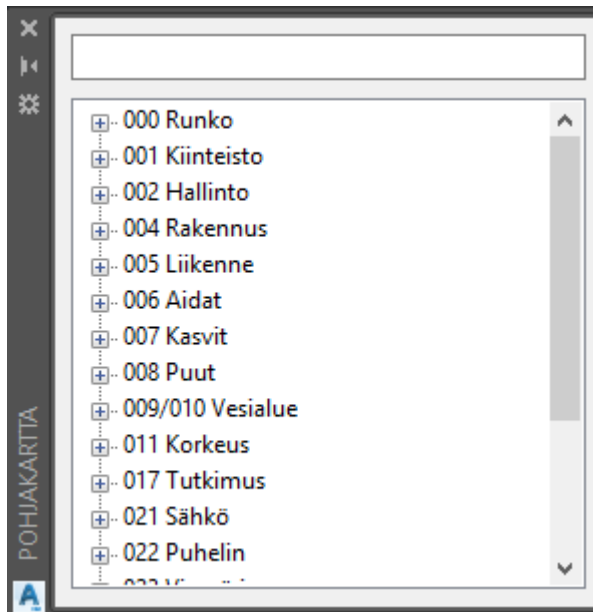
5 POHJAKARTAN DIGITOINTI

Pohjakartan digitointi -valinnat saa esille valitsemalla: **ValuePack** → **Pohjakartan digitointi...**



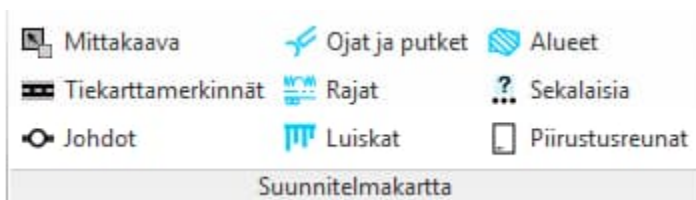
Pohjakartan digitointi -valinnat saa myös esille **FinnisValuePack** -työkalupaletista kuvakkeella .

Karttavalikkoa käytetään kartan digitointiin. Valikossa käytetään *VID* -kooditusta, jonka mukaisesti kaikki elementit (viivat, symbolit ja tekstit) tulevat omille tasoilleen. Dialogin yläreunan hakukenttään voi kirjoittaa etsittävän merkkijonon, joka suodattaa merkinnöistä näkyviin ne, joista ko. merkkijono löytyy.



6 SUUNNITELMAKARTTA

Suunnitelmakartta -valinnat tulevat näkyville valitsemalla: **ValuePack** → **Suunnitelmakartta**



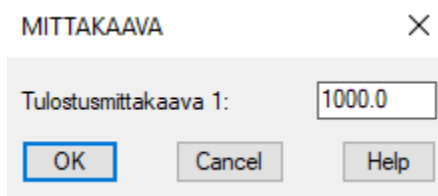
Suunnitelmakartta -toiminnot saa myös valittua **Suunnitelmakartan merkinnät** -työkalupaletista:



Seuraavissa alaluvuissa on selitetty eri toimintoja hieman tarkemmin.

6.1 Mittakaava

Toiminnolla voit vaihtaa karttakuvan mittakaavaa. Suositus on, että teet sen käytön ensivaiheessa.



6.2 Tiekarttamerkinnt

Tiekarttamerkinnt -toiminnalla voi määrittää tyyppin (esim. valtatiet, moottoritiet, paikallistiet, sillat, pysäkit yms.) sekä näiden parametrit. Tiekarttamerkinnt käsittää sekä nykytilanteen (pohjakartta) että suunniteltujen teiden, liittymien ja siltojen karttamerkinnt.

TIET LIITTYMÄT SILLAT X

Nykytilanne Suunniteltu

Tyyppi Valtatiet

Parametrit

Tekstikorkeus 2.50

Laatikon korkeus 5.00

Laatikon leveys 10.00

Ympyrän sade

Teksti sisään

Teksti rivi 1

Teksti rivi 2

Teksti rivi 3

Alkuarvot Optiot..

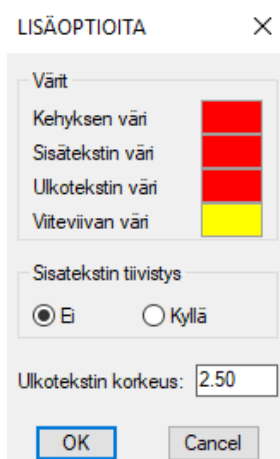
Aseta<

Sulje Help

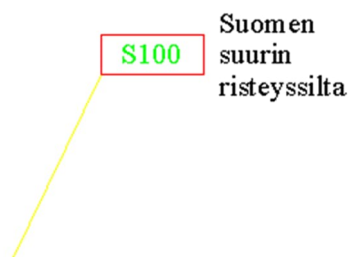
Toimi seuraavasti:

1. Valitse joko **Nykytilanne** tai **Suunniteltu**.
2. Valitse tyyppi valikosta, valittavia tyyppejä ovat:
 - Valtatiet
 - Moottoriliikennetiet
 - Moottoritiet
 - Paikallistiet
 - Yksityistiet
 - Silta
 - Maatalousliittymä
 - Pysäkki
 - Kadun/Y-tien raja

3. Voit vaihtaa parametreja. Oletusarvot saa takaisin painamalla **Alkuarvot** -nappia.
4. **Optiot..** -toiminnolla avautuvassa **Lisäoptioita** -ikkunassa voi vaihtaa kehyksen värejä sekä halutessa voi tiivistää tekstin mahtumaan kehykseen.

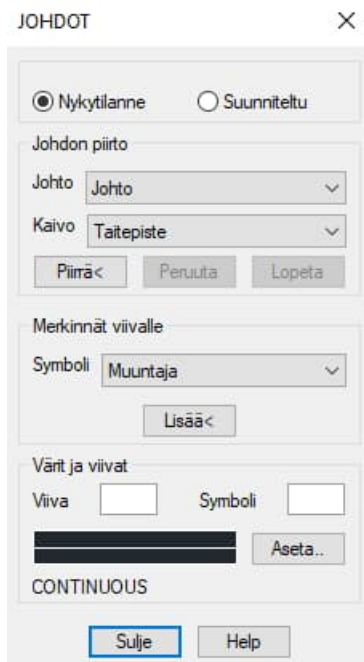


5. Aseta symboli kuvaan **Aseta** -napilla.
6. Paina lopuksi **Sulje** -nappia.

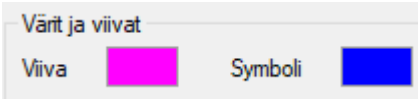


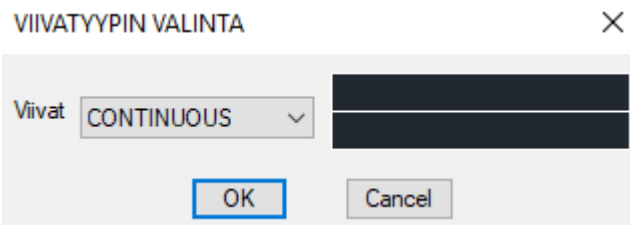
6.3 Johdot

Johdot käsittää nykyisten (pohjakartta) ja suunniteltujen putkien ja johtojen karttamerkintöjen tekemisen.



Toimi seuraavasti:

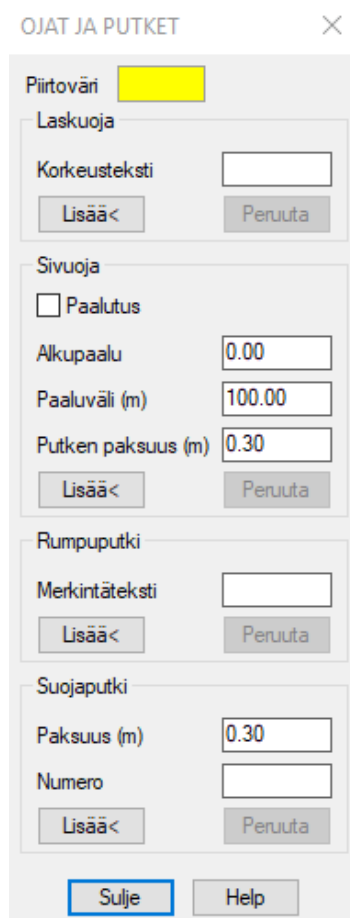
1. Valitse joko **Nykytilanne** tai **Suunniteltu**.
2. Valitse **Johto** seuraavista vaihtoehdoista:
 - Johto (viiva ilman merkintöjä)
 - Sadevesi
 - Viemäri >
 - Viemäri >>
 - Paineviemäri >>>
3. Valitse johdolle taite luettelosta.
4. Voit vaihtaa taitepisteen (kaivon) seuraavalle taitteelle tai jatkaa eteenpäin **Piirrä <** -toiminnolla.
5. **Peruuta** -napilla ohjelma peruuttaa taitepisteen kerrallaan takaisin johtoa pitkin.
6. **Lopeta** -toiminnolla ohjelma lopettaa ko. johdon tekemisen ja voit aloittaa uuden johdon piirron.
7. Voit vaihtaa viivan ja symbolin väriä **Värit ja viivat** -kohdasta painamalla väritetystä laatikosta.

8. Voit vaihtaa viivatyyppin joksikin muuksi kuin **CONTINUOUS** (=jatkuva) painamalla **Aseta** -painiketta.



9. Lopeta johtojen piirtäminen kokonaan **Sulje** -painikkeella. Voit lisätä johtoon taitepistesymboleita jälkikäteen **Merkinnät viivalle** -kohdasta. Valitse tällöin **Symboli** (esim. Muuntaja, pylvä, tarkastuskaivo yms.). Valitse **Lisää <** -toiminto ja osoita johdosta se kohta, mihin lisäät symbolin.

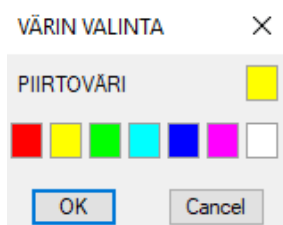
6.4 Ojat ja putket

Ojat ja putket - merkinnät käsittää lasku- ja sivuojan sekä rumpu- ja suoja-putkien piirtotoiminnot.

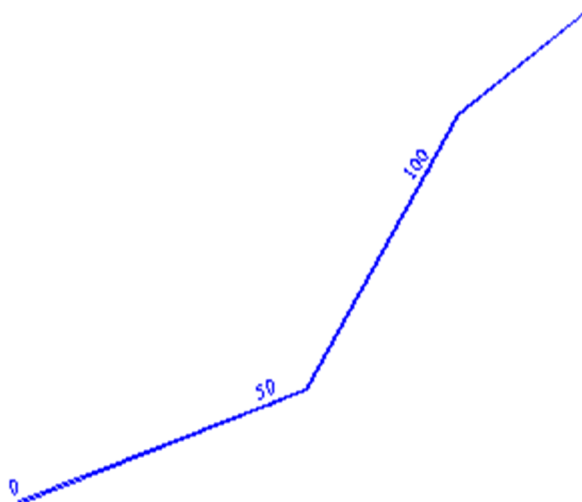


Toimi seuraavasti:

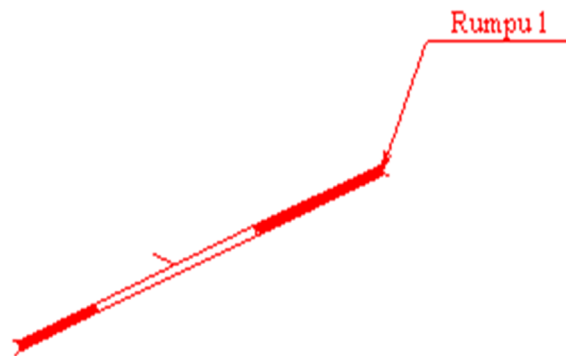
1. Mikäli piirtoväri on väärin, voit vaihtaa sen painamalla väriruudusta, jolloin aukeaa **Värin valinta** -ikkuna. Piirtovärien vaihto on kaikille **Ojat ja putket** -toiminnolle yhteinen.



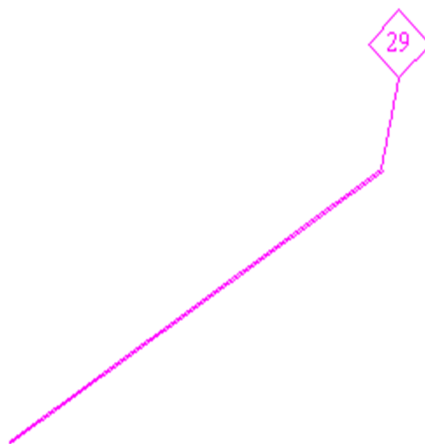
2. Kirjoita korkeuslukema **Laskuoja** -kohtaan ja paina **Lisää** < -painiketta, jolloin voit osoittaa kartalta oikean laskuojan lukemakohdan. Insertiopiste pitää asettaa laskuojaviivalle. Voit peruuttaa tekemiäsi merkintöjä **Peruuta** -painikkeella.
3. Kirjoita **Sivuoja** -kohtaan putken paksuus metreissä, oletusarvona on 0.30 m. Anna alkupaalu ja paaluväli. Mikäli haluat paaluttaa sivuoja, laita rasti **Paalutus** -kohtaan. Paina **Lisää** < -painiketta ja osoita sivuojan taitteet kartalta. Voit peruuttaa tekemiäsi merkintöjä **Peruuta** -painikkeella.



4. Kirjoita **Rumpuputki** -kohtaan rummun **Merkintäteksti**, esim. Rumpu 1 jne. Paina **Lisää** < -painiketta. Osoita kartalta rummun vesijuoksun yläpää ja alapää. Osoita tien reunan pisteet rummun ylä- ja alapään kohdalta. Näytä merkintätekstin kohta kartalta. Voit peruuttaa tekemiäsi merkintöjä **Peruuta** -painikkeella.



5. Anna **Suojaputki** -kohtaan suojaputken paksuus metreissä, oletusarvona on 0.30 m. Anna suojaputken numero. Paina **Lisää** -painiketta ja osoita suojaputken päät kartalta. Osoita merkintätekstin sijainti kartalla. Voit peruuttaa tekemiäsi merkintöjä Peruuta-painikkeella.



6. Lopeta ojien ja putkien piirtäminen **Sulje** -painikkeella.

6.5 Rajat

Rajat –toiminto käsittää nykytilanteen (pohjakartta) ja suunnitelman rajojen piirtämisen merkintöineen.

RAJAT X

Nykytilanne Suunniteltu

Symbolit viivalla

Vasemmalla Oikealla

Rajaviivojen piirto

Ei suljeta Suljetaan

Rajat Valtion raja (Sym) v

Piirrä< Peruuta

Viiteviivat

Nuoli Pallo Norm.

Väri Tekstikorkeus 2.50

Teksti:

Tekstejä: v

Aseta< Peruuta

Muutos rajaviivoiksi

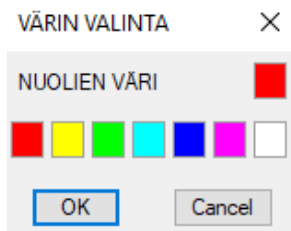
Rajat Valtion raja v

Muuta< Peruuta


Sulje Help

Toimi seuraavasti:

1. Valitse joko **Nykytilanne** tai **Suunniteltu** merkintöjen piirtämistä varten.
2. Valitse **Symbolit viivalla** -kohtaan kummalle puolelle piirtosuunnan mukaan ohjelma piirtää symbolit, vasemmalle vai oikealle.
3. Valitse **Rajaviivan piirto** -kohdassa suljetaanko rajaviivojen piirto vai ei. Osoita kartalta taitteet, jonka mukaan rajaviiva kulkeutuu ja lopeta painamalla **Enter** tai oikealla hiiren napilla. Voit peruuttaa tekemiäsi merkintöjä **Peruuta** -painikkeella.
4. Valitse **Viiteviivat** -kohdassa jokin seuraavista vaihtoehdoista: **Nuoli**, **Pallo** tai **Norm**. Voit asettaa viiteviivalle tekstejä. Voit vaihtaa värin painamalla värilaatikosta, jolloin **Värin valinta** -ikkuna aukeaa. Voit vaihtaa halutessasi tekstikorkeuden. Sijoita teksti kartalle **Aseta<** -painikkeella. Voit peruuttaa tekemiäsi merkintöjä **Peruuta** -painikkeella.

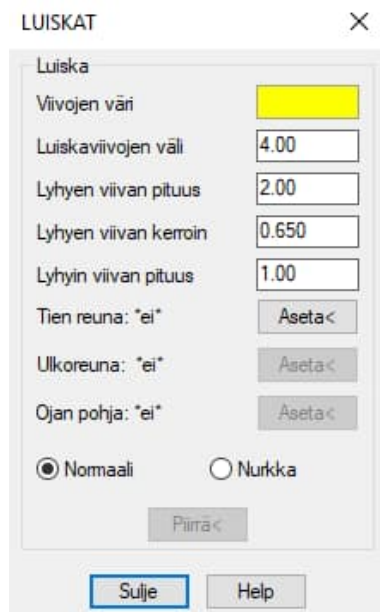


5. **Muutos rajaviivoiksi** -kohdassa voit muuttaa aikaisemmin tehtyjä rajoja toisenlaiseksi. Valitse haluamasi rajatyyppi (esim. Valtion raja, läänin raja, tielaitos). Paina **Muuta** -painiketta ja osoita muutettavaa rajaviivaa tai mitä tahansa viivaa. Voit peruuttaa tekemiäsi merkintöjä **Peruuta** -painikkeella.
6. Lopeta toiminto **Sulje** -painikkeella.

HUOM! Jos muutat viivaa, jossa on symboleita, niin joudut muutoksen jälkeen poistamaan symbolimerkinnet viivalta AutoCAD:n **Erase** -komennolla .

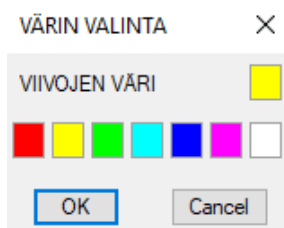
6.6 Luiskat

Luiskat -toiminnolla käsitetään luiskaviivojen tekeminen tien eri reunojen välille.



Toimi seuraavasti:

1. Vaihda halutessasi luiskaviivojen väri painamalla värikuvaketta ja valitsemalla (uusi väri **Värin valinta** -ikkunasta. Viivojen oletusvärinä on keltainen.



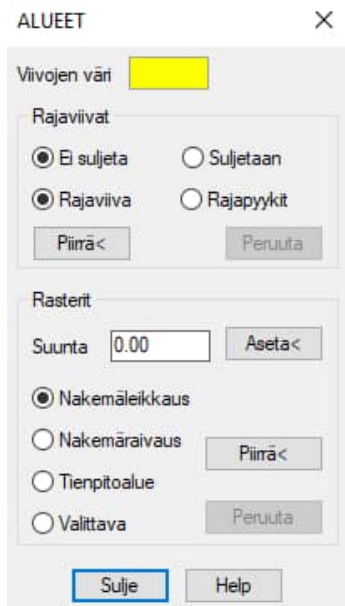
2. Voit vaihtaa luiskaviivojen parametriarvoja kirjoittamalla uudet arvot dialogiin.
3. Aseta tien reuna. Jos **Aseta** -kohdissa lukee *ei*, niin reunoja ei ole asetettu ohjelmalle. Aseta myös ulkoreuna ja mahdollinen ojan pohja.
4. Paina **Piirrä** -painiketta ja osoita alkupää kohdasta, johon ohjelma on piirtänyt ympyrän (voi olla kumpi viivan pää tahansa). Osoita viivoituksen alku- ja loppukohta, painamalla **Enter** ohjelma piirtää alusta loppuun. Hyväksy merkintä **OK** -napilla tai palaa takaisin **Cancel** -napilla.
5. Nurkan tekemistä varten pitää olla rajaavat luiskaviivat (=line) valmiina ennen **Nurkka** -toimintoa varten. Osoita nurkan tekemisessä rajaavat reunaviivat ja hyväksy merkintä **OK** -napilla tai palaa takaisin **Cancel** -napilla.

Esim. tee ensin normaalisti luiskat nurkkaan asti molemmin puolin ja vasta sen jälkeen **Nurkka** -toiminnolla luiskan nurkkaus.
6. Lopettaessasi luiskien piirtämisen paina **Sulje** -painiketta.

6.7 Alueet


Alueet -toiminnolla luodaan joko suljettuja tai sulkemattomia alueita rasterineen.

HUOM! AutoCAD:iä varten rasteroitavat alueet pitää pääsääntöisesti olla suljettuja.



Toimi seuraavasti:

1. Voit halutessasi vaihtaa viivojen värin, oletusarvona on keltainen.
2. Valitse **Rajaviivat** -kohtaan **Suljetaan** tai **Ei suljeta** sekä **Rajaviiva** tai **Rajapyykki**. Paina **Piirrä<** -toimintoa ja osoita rajan taitteet kartalta ja lopeta painamalla **Enter**. Voit peruuttaa toiminnon **Peruuta** -painikkeella.
3. Valitse rasteroitava aluetyyppi. Voit rasteroida suljetun alueen asettamalla ensin rasterin kulman kartalla. Paina **Piirrä<** -painiketta ja osoita alueen rajaelementit kartalta ja hyväksy painamalla **Enter**. Voit peruuttaa rasterin **Peruuta** -painikkeella.
4. Lopettaessasi alueiden piirtämisen paina **Sulje** -painiketta.

HUOM! AutoCAD:n **bhatch** -toiminto on myös monipuolinen alueiden rasteroinnissa. 

6.8 Sekalaisia

Sekalaisia -toiminnoilla tehdään muutamia tärkeitä suunnitelmapakettimerkintöjä rutiinimaisesti. Sekalaista pitää sisällään seuraavat toiminnot:

- Kaarresäteet
- Nuolet
- Purettava rakennus tai tie
- Meluaita

- Tukimuuri
- Katkoviivatie, esim. toisen suunnittelijan kohde
- Viivojen yhdistäminen - plinegen

SEKALAISIA ×

Kaarresäteet

Tekstin korkeus

Sädeviivan pituus

Desimaaleja

Väri

Nuolet

OY OA VY VA

Teksti:

Tekstin korkeus:

Väri

Purettava tie

Purettava rak.

Meluaita

Tukimuuri

Katkoviivatie

Väli

Toimi seuraavasti:

1. Muokatessasi **Kaarresäteitä**, muuta halutessasi väriä painamalla värilaatikkoa. Voit muuttaa parametrialvoja. Paina **Piirrä<** -painiketta ja osoita kaari kartalta. Hyväksy merkintä **OK** -napilla tai palaa takaisin **Cancel** -napilla.
2. Muokatessasi **Nuolia**, muuta halutessasi väri painamalla värilaatikosta. Valitse nuoli (OY=oik.ylös, OA =oik.alas, VY=vas.ylös, VA=vas.alas). Kirjoita teksti nuolelle ja voit vaihtaa myös tekstin korkeuden. Paina **Piirrä** -painiketta ja osoita nuolen paikka kartalla. Hyväksy merkintä **OK** -napilla tai palaa takaisin **Cancel** -napilla.
3. Valitse jokin seuraavista toiminnoista:
 - Purettava tie
 - Rurettava rak.
 - Maluaita
 - Tukimuuri

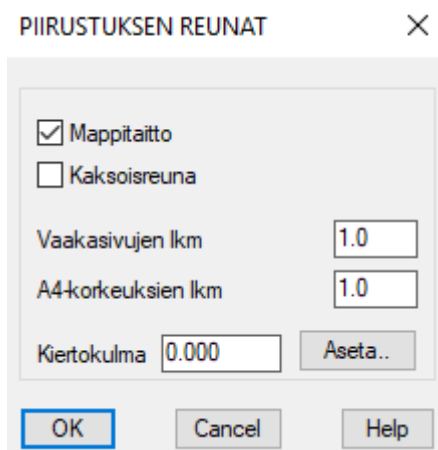
- Katkoviivatie

Voit muuttaa parametrien arvoja **Optiot...**-toiminnolla. Paina **Piirrä<** -painiketta ja osoita kohteet kartalla. Hyväksy merkintä **OK** -napilla tai palaa takaisin **Cancel** -napilla.

4. **Plinegen** -toiminnolla yhdistetään viivoja yhteen (polyline, line ja arc). Kirjoita hakuväli (oletus = 1 m) ja paina **PLINEGEN** -painiketta. Osoita kuvasta yhdistettävät viivat. Hyväksy merkintä **OK** -napilla tai palaa takaisin **Cancel** -napilla. Lopettaessasi viivojen yhdistämisen paina **Sulje** -painiketta.

6.9 Piirustusreunat

Piirustusreunat -toiminnolla lisätään piirustuksiin tarvittava piirustusreuna.

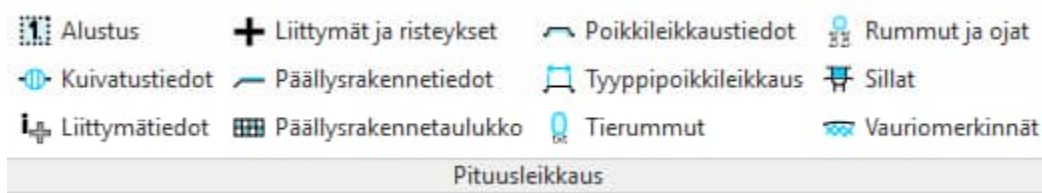


Toimi seuraavasti:

1. Valitse piirrettävä reunatyyli, valittavana on **Mappitaitto** ja **Kaksoisreuna**.
2. Anna taittojen lukumäärät vaakaan sekä pystyyn.
3. Voit kirjoittaa kiertokulman asteina tai asettaa sen kuvassa hiirellä osoittamalla.
4. Paina **OK** ja osoita vasemman alakulman paikka.
5. Hyväksy merkintä **OK** -napilla tai palaa takaisin **Cancel** -napilla.

7 PITUUSLEIKKAUS

Pituusleikkaus -toiminnot saa näkyville valitsemalla: **ValuePack** → **Pituusleikkaus**



Pituusleikkaus -toiminnot löytyvät myös **Pituusleikkauksien merkintä** -työkalupaletista.



Seuraavissa alaluvuissa on selitetty eri toimintoja hieman tarkemmin.

7.1 Alustus

Jokainen uusi kuva on alustettava. Alustuksen yhteydessä käyttäjä mm. kertoo, missä mittakaavassa kuva on. Alustuksessa kerrottavat tiedot tallennetaan kuvaan. Kun kuva myöhemmin avataan, käytetään tallennettuja tietoja.

Suorita uuden kuvan alustus seuraavasti:

1. Käynnistä **Alustus** -toiminto.

HUOM! Alustus pitää tehdä ennen kuin kuvaan on tehty yhtään mitään.

2. Paina **Tuo DXF...** -painiketta ja valitse kuvaan luettava DXF -tiedosto.
3. Paina **Osoita kuvasta** < -painiketta, ja osoita alkupaalun paikka. Ohjelma merkitsee itselleen pisteen koordinaatit (esim. 70,142).

HUOM! Käytä alkupaalun osoittamiseen tartuntaa.

4. Kirjoita alkupaaluun numeroarvo **Korkeus (m)** -kenttään.
5. Kirjoita alin korkeusasema numeroarvo **Korkeus (m)** -kenttää.
6. Kirjoita mittakaavat pituus -ja korkeussuuntaan vastaaviin kenttiin.
7. **Kohdistukset** -kohdassa voi kohdistaa tiedot haluamaasi paikkaan painamalla kyseisen merkinnän jälkeen **Aseta** < -painiketta tai hyväksyä oletusarvo.

8. Jos haluat, voit asettaa kohdistimen askelluksen käyttöön ruksaamalla **Paalujen askellus** -kohdassa rastin **Käytössä** -ruutuun ja kirjoittamalla haluamasi askellusvälin **Jakoväli (m)** -kenttään.

Kun olet antanut kaikki tiedot, paina **OK** -painiketta.

Pituusleikkaus - Lähtötiedot

Litettyvä pituusleikkaus...

Tuo DXF... DXF-tiedosto

Alkupaalu ja korkeusasema

Osoita kuvasta < Paalulukema: Korkeus (m):

- ei asetettu -

Mittakaavat

Pituussuuntaan 1: 2000 Korkeussuuntaan 1: 200

Kohdistukset

Kuivatusmerkinnät: 140.0 Aseta <

Liittymämerkinnät: 121.0 Aseta <

Päälystemerkinnät: -64.0 Aseta <

Poikkileikkausmerkinnät: -72.0 Aseta <

Vauriomerkinät: -35.0 Aseta <

Paalujen askellus

Käytössä Jakoväli (m) 20.0

OK Cancel Help

7.2 Kuivatustiedot

Tällä toiminnolla lisätään kuvaan kuivatustiedot.

Kuivatustiedot

Tienpuoli

Vasen

Dikea

Laskuoja

Ei ojaa

Vasemmalle

Oikealle

Kaivo

Ei kaivoa

Ritiläkansi

Umpikansi

Tunnus:

Sijainti

Osoita kuvasta <

Paalu:

Korkeus:

Lisää < Kumoa ZOOM.. Sulje Help

Toimi seuraavasti:

1. Käynnistä **Kuivatustiedot** -toiminto.
2. Valitse tien puoli.
3. Valitse kaivon kannen tyyppi ja kaivon tunnus.
4. Valitse laskuojan suunta.
5. Valitse tietojen sijainti **Osoita kuvasta <** -painikkeella kuvasta tai kirjoita haluamasi paalu ja korkeus.
6. Lisää kuivatustiedot kuvaan painamalla **Lisää <** -painiketta.
7. Voit käyttää **ZOOM..** -painiketta ja katsoa mihin tiedot tulivat. Jos tiedot eivät ole haluamasi tai ovat väärässä paikassa voit käyttää **Kumoa** -painiketta ja muuttaa tiedot. Muutoksen jälkeen käytä uudelleen **Lisää <** -painiketta.
8. Lopuksi tietojen ollessa oikeita dialogista poistutaan käyttämällä **Sulje** -painiketta
9. Kuivatustietojen lisäyksen jälkeen näkyviin tulee sama valintaikkuna uudelleen. Tien puoli on tällöin sama kuin edellisessä ikkunassa. Näin voit

tehdä saman puolen kuivatustiedot kerralla. Kun haluat tehdä toisen puolen kuivatustiedot, sulje valintaikkuna ja käynnistä toiminto uudelleen.

Alla olevassa kuvassa on eitetty kuivatusmerkintä:



7.3 Liittymätiedot

Toiminnon avulla lisätään liittymätietoja kuvaan.

Liittymätiedot

Sijainti

Vasen

Oikea Paalu:

Rumpu

Ei On Numero:

Liittymätiedot

Tunnus:

Toimi seuraavasti:

1. Käynnistä **Liittymätiedot** –toiminto.
2. Valitse tietojen sijainti kuvassa painamalla joko **Aseta <** –painiketta tai kirjoittamalla paalulukema **Paalu:** -kenttään.
3. Valitse liittymän suunta ja kirjoita sen paalulukua.
4. Jos liittymässä on rumpu, valitse **Rumpu** –kohdasta **On** ja kirjoita rummun numero kenttään.
5. Kirjoita liittymän tien tunnus kohtaan **Liittymätiedot**.
6. Lisää liittymätiedot kuvaan painamalla **Lisää** –painiketta.

7. Voit käyttää **ZOOM..** -painiketta ja varmistaa tietojen oikeellisuus ja oikea sijainti.
8. Tarvittaessa käytä **Kumoa** -toimintoa. Anna uudet tiedot ja paina **Lisää <** -painiketta.
9. Liittymätietojen lopetus tapahtuu **Sulje** -painikkeesta.
10. Liittymätietojen lisäyksen jälkeen näkyviin tulee sama valintaikkuna uudelleen. Voit lisätä uusia liittymätietoja tai lopettaa toiminnon painamalla **Sulje** -painiketta.

Alla olevassa kuvassa näkyy liittymätiedot:



7.4 Liittymät ja risteykset

Toiminnolla lisätään liittymien ja risteysten tiedot kuvaan.

Liittymät ja risteykset

Tienpuoli: Vasen Oikea

Sijainti: Osoita kuvasta < (195.116.124.446) Paalu: 20.000 Korkeus: 13.000

Liittymätiedot:

Olemassaoleva maantie Suunniteltava maantie Paikallistie Yksityistie Maatalousliittymä Rautatien tasoristeys

Tunnus: M1

Teksti 1.rivi: Rivi-1

Teksti 2.rivi: Rivi-2

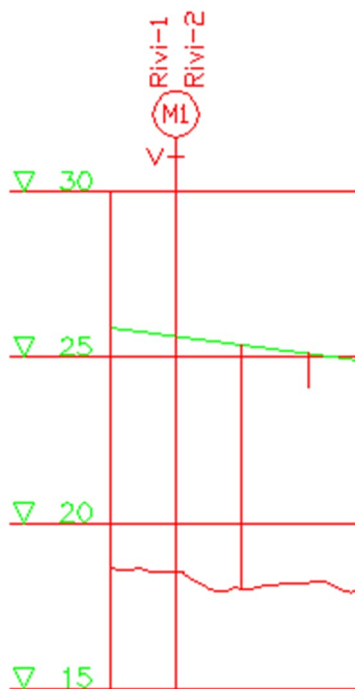
Lisää < Kumoa ZOOM.. Sulje Help

Toimi seuraavasti:

1. Käynnistä **Liittymät ja risteykset** -toiminto.

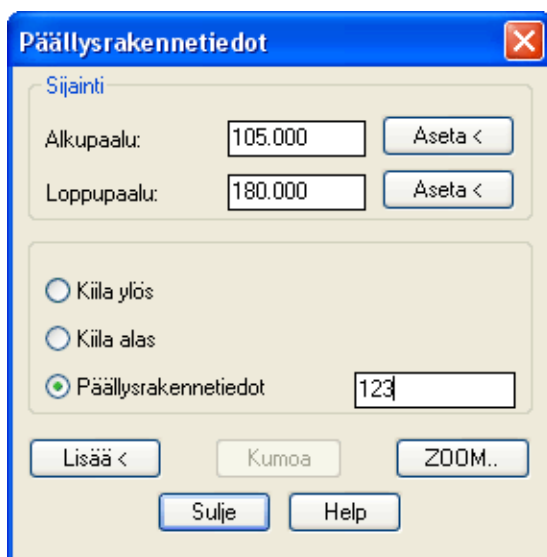
2. Valitse tien puoli.
3. Valitse tietojen sijainti **Osoita kuvasta** < -painikkeella tai kirjoita paalulukema ja korkeus omiin kenttiinsä.
4. Valitse liittymätyyppi.
5. Kirjoita liittymän tunnus ja enintään kaksi tekstiriviä selitteitä.
6. Lisää tiedot kuvaan painamalla **Lisää** < -painiketta. Hyväksy oletus sijainti tai osoita sijainti itse hiirellä
7. Tarvittaessa käytä **Kumoa** -toimintoa. Anna uudet tiedot ja paina **Lisää** < -painiketta.
8. Tietojen lisäyksen jälkeen näkyviin tulee sama valintaikkuna uudelleen. Voit lisätä uusia tietoja tai lopettaa toiminnon painamalla **Sulje** -painiketta.

Alla olevassa kuvassa näkyy liittymä- ja risteystiedot:



7.5 Päällysrakennetiedot

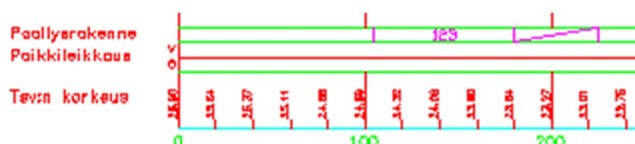
Toiminnon avulla lisätään päällysrakennetietoja kuvaan.



Toimi seuraavasti:

1. Käynnistä **Päällysrakennetiedot** -toiminto.
2. Valitse tietojen sijainti kuvassa ensimmäisestä valintaikkunasta.
3. Kirjoita alku -ja loppupaalu vastaaviin kenttiin tai näytä ne käyttämällä **Aseta <** -toimintoa.
4. Valitse kiilan tyyppi tai päällysrakennetiedot, ja kirjoita päällysrakennetiedot kenttään.
5. Lisää päällysrakennetiedot kuvaan painamalla **Lisää** -painiketta.
6. Tarvittaessa käytä **Kumoa** -toimintoa. Anna uudet tiedot ja paina **Lisää <** -painiketta.
7. Lisäksi voit zoomata, peruuttaa ja lisätä uudelleen.
8. Päällysrakennetietojen lisäyksen jälkeen näkyviin tulee sama valintaikkuna uudelleen. Alkupaalun oletusarvoksi tulee edellisen ikkunan loppupaalu. Voit lisätä päällysrakennetietoja tai lopettaa toiminnon painamalla **Sulje** -painiketta.

Alla olevassa kuvassa on esitetty, miltä päällysrakennetiedot näyttävät kuvassa.

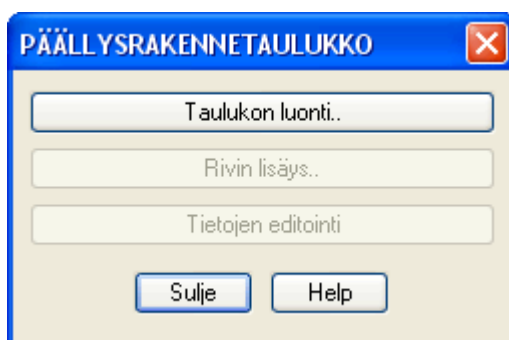


7.6 Päälysrakennetaulukko

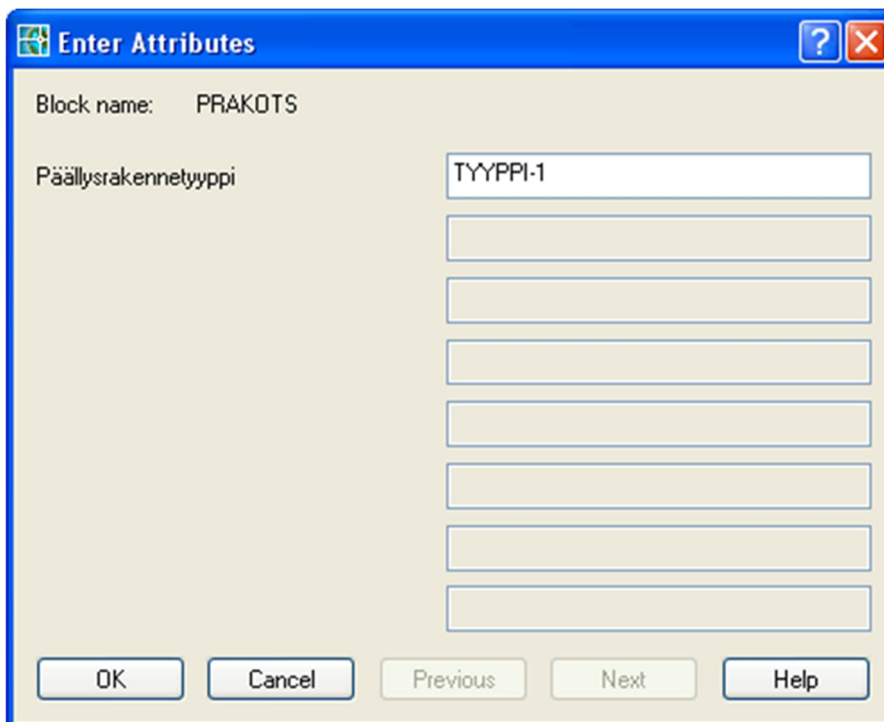
Toiminnon avulla lisätään päälysrakennetaulukko kuvaan.

Toimi seuraavasti:

1. Käynnistä **Päälysrakennetaulukko** -toiminto.
2. Valitse **Taulukon luonti..** -toiminto.



3. Osoita päälysrakennetaulukon paikka kohdistimella.
4. Kirjoita päälysrakennetyyppi ensimmäiseen valintaikkunaan ja paina **OK** -painiketta.



5. Kirjoita päälysrakennerivin tiedot: nimitys, materiaali, paksuus, E -moduuli, tavoitekantavuus ja huomautukset. Paina **OK** -painiketta.

Enter Attributes

Block name: PRAKRIVI

Nimitys: 111

Materiaali: 222

Paksuus: 333

E-moduli: 444

Tavoitekantavuus: 555

Huom: 777

OK Cancel Previous Next Help

6. Voit muuttaa taulukon tietoja käyttämällä **Tietojen editointi** -painiketta ja osoittaa hiiren kohdistimella muutettavaa taulukkoa.
7. Tarvittaessa käytä **Kumoa** -toimintoa. Anna uudet tiedot ja paina **Lisää <** -painiketta.

Alla olevassa kuvassa on esitetty, miltä päällysrakennetaulukko näyttää kuvassa.

TYYPPI-1

NIMITYS	MATERIAALI	PAKSUUS mm	E-MODULI NN/TF	TAVOITE- KANTAVUUS	HUOM.
III	222	333	444	555	777

7.7 Poikkileikkaustiedot

Toiminnon avulla lisätään poikkileikkaustiedot kuvaan.

Poikkileikkaustiedot

Tienpuoli

Vasen Oikea

Sijainti

Alkupaalu: 100.000 Aseta <

Loppupaalu: 150.000 Aseta <

Kiila ylös

Kiila alas

Päällysrakennetiedot 456

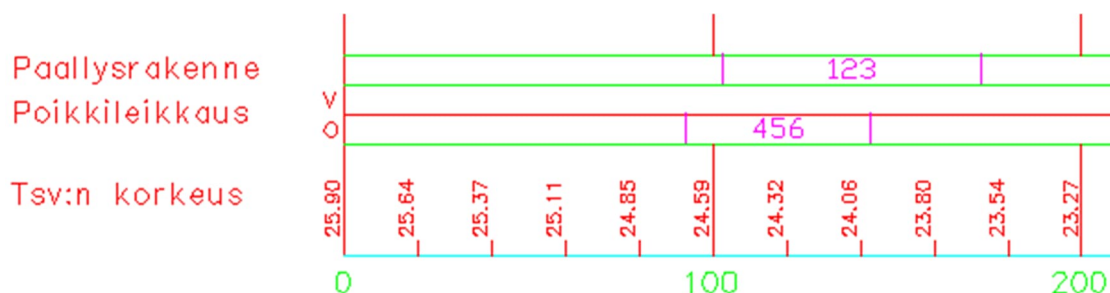
Lisää < Kumoa ZOOM..

Sulje Help

Toimi seuraavasti:

1. Käynnistä **Poikkileikkaustiedot** -toiminto.
2. Valitse tien puoli.
3. Kirjoita alkupaalu ja loppupaalu tai käytä **Aseta <** -toimintoa.
4. Valitse kiilan tyyppi tai päällysrakennetiedot, ja kirjoita päällysrakennetiedot kenttään.
5. Lisää poikkileikkaustiedot kuvaan painamalla **Lisää <** -painiketta.
6. Tarvittaessa käytä **Kumoa** -toimintoa. Anna uudet tiedot ja paina **Lisää <** -painiketta.
7. Lisäksi voit käyttää **ZOOM..** -toimintoa.
8. Poikkileikkaustietojen lisäyksen jälkeen näkyviin tulee sama valintaikkuna uudelleen. Alkupaalun oletusarvoksi tulee automaattisesti edellisen ikkunan loppupaalu. Voit lisätä uusia poikkileikkaustietoja tai lopettaa toiminnon painamalla **Sulje** -painiketta.

Alla olevassa kuvassa on esitetty, miltä poikkileikkaustiedot näyttävät kuvassa.

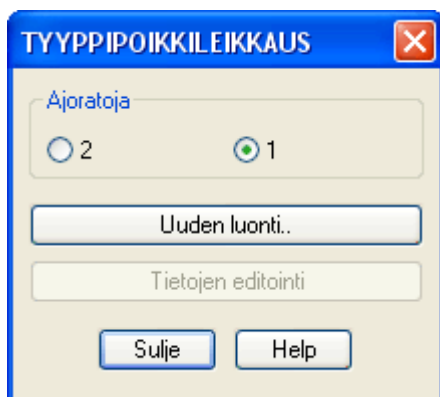


7.8 Tyypipoikkileikkaukset

Toiminnon avulla lisätään tyypipoikkileikkaus kuvaan.

Toimi seuraavasti:

1. Käynnistä **Tyypipoikkileikkaus** -toiminto.
2. Valitse ajoratojen määrä ja käytä **Uuden luonti..** -toimintoa.



3. Sijoita tyypipoikkileikkaus kuvaan haluamaasi kohtaan kohdistimella.
4. Kirjoita poikkileikkauksen tiedot **Enter Attributes** -dialogi-ikkunassa.

Yksi ajorata:

The screenshot shows a dialog box titled "Enter Attributes" with a blue header bar containing a question mark icon and a close button. The main area has a light beige background. At the top, it says "Block name: tyyppi1". Below this are several input fields with labels on the left and values in the boxes:

1. Otsikkorivi	POIKKILEIKKAUS
2. Otsikkorivi	
Ajoratojen leveys	6.50
Tien kokonaisleveys	7.00
Vasen piennar	0.25
Oikea piennar	0.25
Vas. ajoradan kaltevuus	0.04
Oik. ajoradan kaltevuus	0.04

At the bottom, there are five buttons: "OK", "Cancel", "Previous", "Next", and "Help".

Kaksi ajorataa:

The screenshot shows a dialog box titled "Enter Attributes" with a blue header bar containing a question mark icon and a close button. The main area has a light beige background. At the top, it says "Block name: tyypp2pl". Below this are several input fields with labels on the left and values in the boxes:

1. Otsikkorivi	POIKKILEIKKAUS
2. Otsikkorivi	
Keskikaistan leveys	6.00
V-Tien kokonaisleveys	7.00
V-Ajoratojen leveys	6.50
V-Vasen piennar	0.25
V-Oikea piennar	0.25
V-Vas. ajoradan kaltevuus	0.04

At the bottom, there are five buttons: "OK", "Cancel", "Previous", "Next", and "Help".

5. Painamalla **Next** –painiketta pääset seuraavalle sivulle.

Yksi ajorata:

The screenshot shows a dialog box titled "Enter Attributes" with a blue header bar containing a question mark icon and a close button. The main area has a light beige background. At the top, it says "Block name: tyyppi1". Below this are eight input fields, each with a label on the left and a text box on the right. The labels and their corresponding values are: "Ajoratojen leveys" (6.50), "Tien kokonaisleveys" (7.00), "Vasen piennar" (0.25), "Oikea piennar" (0.25), "Vas. ajoradan kaltevuus" (0.04), "Oik. ajoradan kaltevuus" (0.04), "Vas. penkan kaltevuus" (1:3), and "Oik. penkan kaltevuus" (1:3). At the bottom, there are five buttons: "OK", "Cancel", "Previous", "Next", and "Help".

Label	Value
Ajoratojen leveys	6.50
Tien kokonaisleveys	7.00
Vasen piennar	0.25
Oikea piennar	0.25
Vas. ajoradan kaltevuus	0.04
Oik. ajoradan kaltevuus	0.04
Vas. penkan kaltevuus	1:3
Oik. penkan kaltevuus	1:3

Kaksi ajorataa:

The screenshot shows a dialog box titled "Enter Attributes" with a blue header bar containing a question mark icon and a close button. The main area has a light beige background. At the top, it says "Block name: tyypp2pl". Below this are eight input fields, each with a label on the left and a text box on the right. The labels and their corresponding values are: "V-Oik. ajoradan kaltevuus" (0.04), "V-Vas. penkan kaltevuus" (1:3), "V-Keskikaistan kaltevuus" (1:3), "O-Tien kokonaisleveys" (7.00), "O-Ajoratojen leveys" (6.50), "O-Vasen piennar" (0.25), "O-Oikea piennar" (0.25), and "O-Vas. ajoradan kaltevuus" (0.04). At the bottom, there are five buttons: "OK", "Cancel", "Previous", "Next", and "Help".

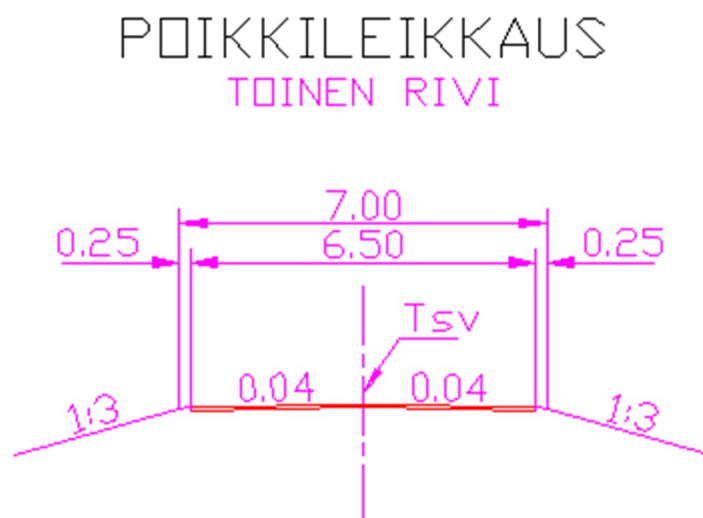
Label	Value
V-Oik. ajoradan kaltevuus	0.04
V-Vas. penkan kaltevuus	1:3
V-Keskikaistan kaltevuus	1:3
O-Tien kokonaisleveys	7.00
O-Ajoratojen leveys	6.50
O-Vasen piennar	0.25
O-Oikea piennar	0.25
O-Vas. ajoradan kaltevuus	0.04

6. Jos kyseessä on kaksiajoratainen tie, painamalla **Next** pääset kolmannelle sivulle.

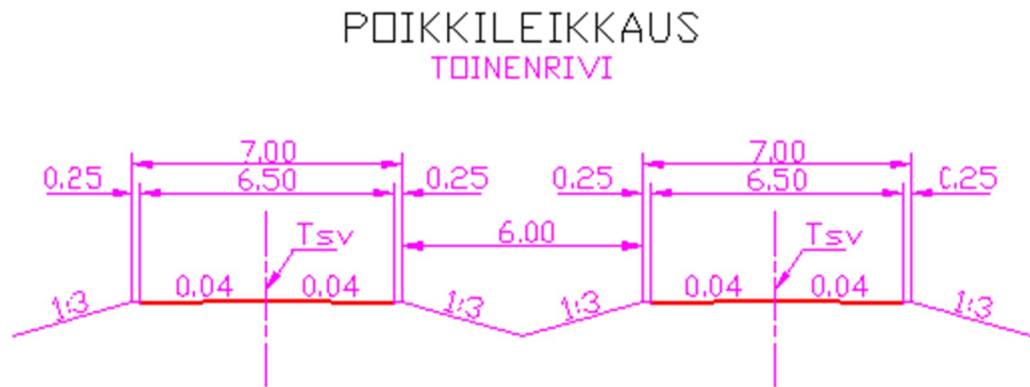
Attribute	Value
Block name	tyypp2pl
O-Tien kokonaisleveys	7.00
O-Ajoratojen leveys	6.50
O-Vasen piennar	0.25
O-Oikea piennar	0.25
O-Vas. ajoradan kaltevuus	0.04
O-Oik. ajoradan kaltevuus	0.04
O-Keskikaistan kaltevuus	1:3
O-Oik. penkan kaltevuus	1:3

7. Paina **OK** –painiketta, kun olet kirjoittanut kaikki tiedot.
8. Voit editoida tietoja painamalla **Tietojen editointi** –painiketta.
9. Toiminnon lopettaminen tapahtuu painamalla **Sulje** –painiketta.

Alla olevassa kuvassa on esitetty, miltä näyttää yksiajoratainen tyypipoikkileikkaus kuvassa:



Alla olevassa kuvassa on esitetty, miltä näyttää kaksiajoratainen tyypipoikkileikkaus kuvassa:



7.9 Tierummut

Toiminnolla sijoitetaan tierumpuja kuvaan.

RUMPU

Sijainti

Osoita kuvasta <

Paalu: 210.000

Korkeus: 23.000

Tiedot

Halkaisija (mm): 300

Rummunnumero: R1

Tekstirivi 1: Rivi 2

Tekstirivi 2: Rivi 2

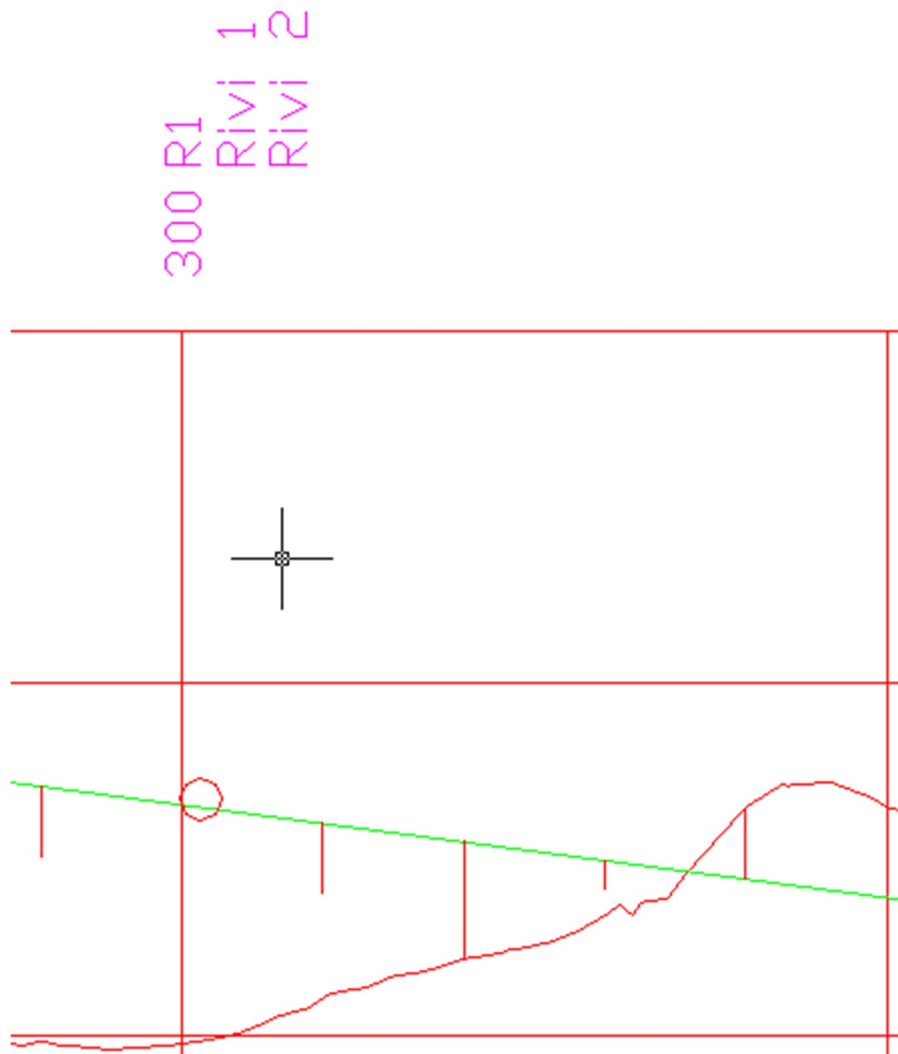
Lisää < Kumoa ZOOM..

Sulje Help

Toimi seuraavasti:

1. Käynnistä **Tierummut** -toiminto.
2. Kirjoita paalulukua ja korkeusasema tai osoita kuvasta käyttämällä **Osoita kuvasta <** -toimintoa

3. Kirjoita rummun tiedot: halkaisija, rummun numero ja enintään kaksi tekstiriviä.
4. Lisää rumpu kuvaan painamalla **Lisää** -painiketta.
5. Osoita kohdistimella paikka, johon rummun tiedot lisätään.
6. Voit katsella tietoja **ZOOM..** -toiminolla.
7. **Kumoa** -toiminolla voit peruuttaa merkinnät.
8. Voit korjata tiedot ja lisätä ne **Lisää <** -toiminolla.
9. Lopeta toiminnot **Sulje** -painikkeella.



7.10 Sillat

Toiminnon avulla lisätään siltoja kuvaan.

Toimi seuraavasti:

SILLAT

Sijainti
Osoita kuvasta <
Paalu: 800.000

Sillan tiedot
Pituus (m): 40.000
Paksuus (mm): 500
Alikulkukorkeus (m): 4.500

Risteävääntien...
Leveys (m): 6.000
Kaltevuus: [Icons]

Veden korkeudet
HW-lukema: [Field] Päiväys: [Field]
NW-lukema: [Field] W-lukema: [Field]

Siltatyyppi
 Alittava tie
 Ylittävä tie
 Alikulkukäytävä
 Vesistösilta
 Ylikulkusilta

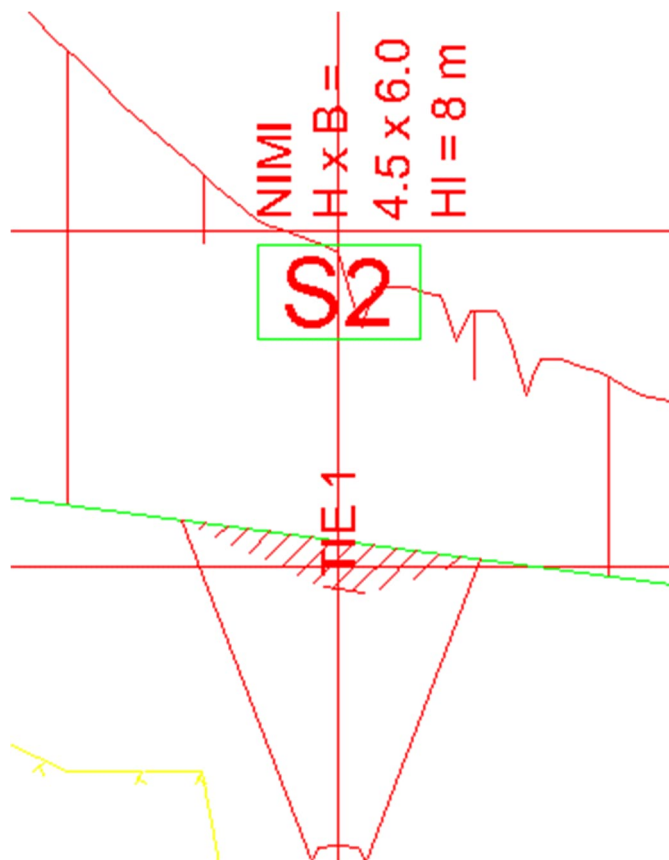
Tiedot
Sillan nimi: NIMi
Sillan tunnus: S2
Tien tunnus/nimi: TIE 1
Sillan hyötyleveys: 8 m

Lisää < Kumoa ZOOM.. Sulje Help

1. Käynnistä **Sillat** -toiminto.
2. Kirjoita sillan sijainnin paaluluku tai osoita kuvasta.
3. Kirjoita sillan tiedot: pituus, paksuus ja alikulkukorkeus.
4. Kirjoita risteävän tien leveys ja valitse hiirellä kuvakkeesta sen kaltevuus.
5. Valitse sillan tyyppi hiirellä.
6. Kirjoita sillan tiedot: nimi, tunnus, tien tunnus, hyötyleveys.
7. Lisää silta kuvaan painamalla **Lisää** -painiketta.
8. Osoita tasausviivaa.
9. Osoita tasausviivaan kuuluvat elementit.

10. Voit tarkistaa tiedot kuvasta **ZOOM..** -painikkeella.
11. **Kumoa** -painikkeella voit peruuttaa toiminnon, antaa uudet arvot ja lisätä ne kuvaan **Lisää <** -painikkeella.
12. Kun tiedot ovat oikein poistu **Sulje** -painikkeella
13. Kun valitset siltatyyppiä vesistösiltaa, voit täyttää lisäksi Veden korkeudet kenttiin tiedot.

Alla olevassa kuvassa on esitetty, miltä sillan tiedot näyttävät kuvassa.



7.11 Vauriot

Toiminnon avulla lisätään vauriomerkitöjä kuvaan.

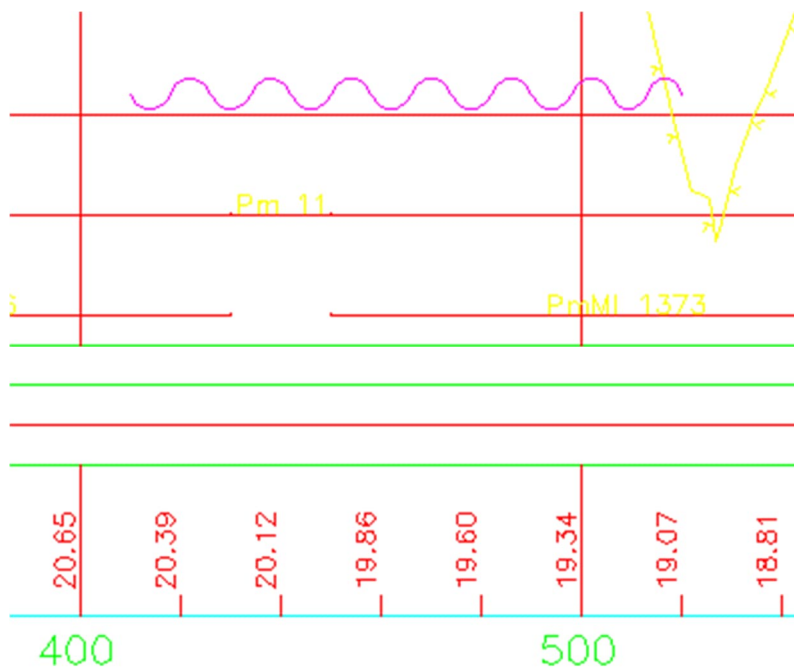


Toimi seuraavasti:

1. Käynnistä **Vauriot** –toiminto.
2. Valitse tietojen sijainti kuvassa ensimmäisestä valintaikkunasta.
3. Valitse tien tyyppi.
4. Valitse vaurion tyyppi.
5. Valitse tien puoli.
6. Kirjoita alkupaalu ja loppupaalu tai käytä **Aseta <** -toimintoa.
7. **ZOOM..** –toiminnolla voit käydä katsomassa merkintöjä.
8. **Kumoa** –toiminnolla voit poistaa merkinnät kuvasta ja asettaa ne uudelleen **Lisää <** -toiminolla.
9. Lopeta vauriomerkitöjen asettaminen **Sulje** –toiminnolla.

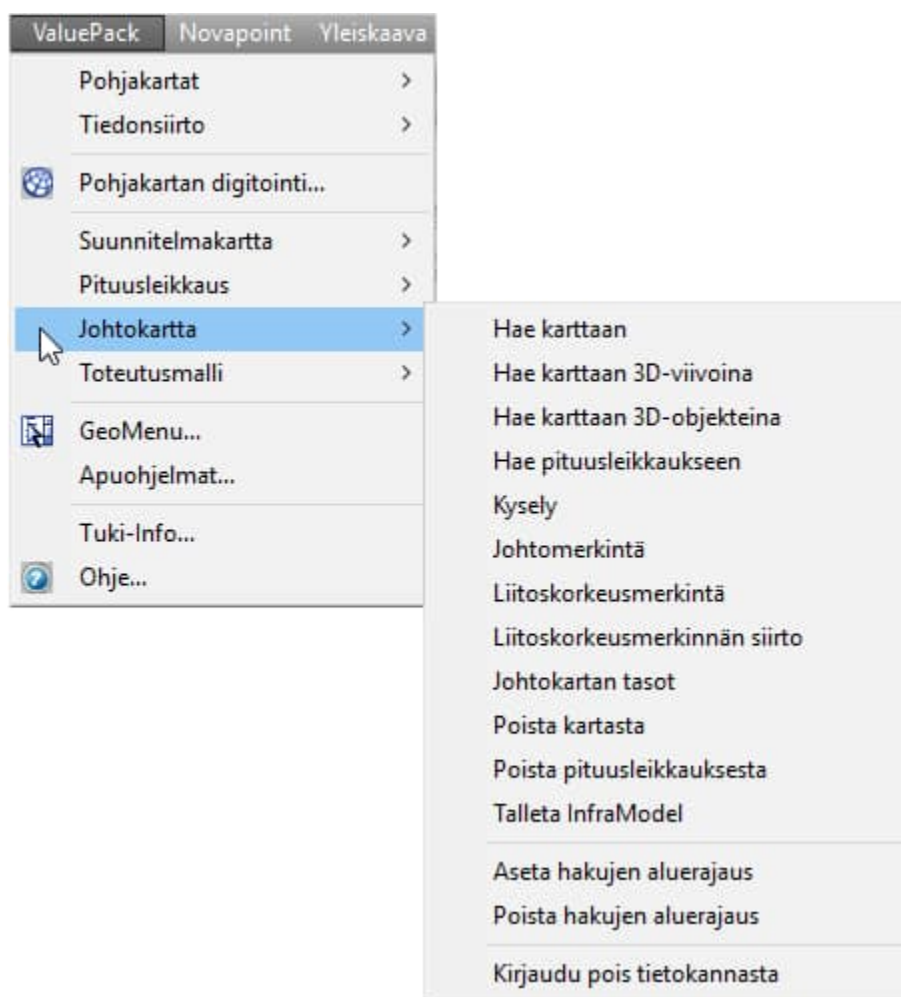
HUOM! Jos valintaikkunan jokin valinta on harmaa, et voi valita tätä arvoa. Joillakin vauriotyypeillä ei esimerkiksi ole loppupaalua lainkaan vaan ne sijoitetaan tiettyyn paalulukuun, jota merkitään alkupaalulla. Vauriotyypilista on erilainen sen mukaan, oletko valinnut tien tyypiksi soratien vai päällystetyn tien.

Alla olevassa kuvassa on esitetty, miltä vauriomerkinä näyttää kuvassa:

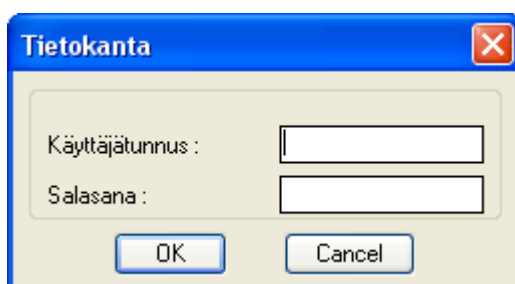


8 JOHTOKARTTA

Johtokartta -valinnat tulevat näkyville valitsemalla: **ValuePack** → **Johtokartta**



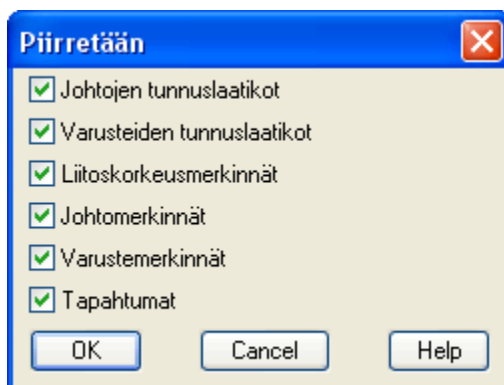
Aluksi täytyy kirjautua tietokantaan **Tietokanta** -ikkunassa.



Seuraavissa alaluvuissa on selitetty eri toimintoja hieman tarkemmin.

8.1 Hae karttaan

Anna haluamasi alueen vasen alanurkka ja oikea ylänurkka.



Valitse merkinnät, jotka haluat kartalle näkyviin ja paina **OK**.

8.2 Hae pituusleikkaukseen

Johtokartan pituusleikkauksen piirtämiseen tarvitset olemassa olevan pituusleikkausraamin.

1. Osoita pituusleikkausraami johon haluat tuoda tiedot.
2. Valitse objektit tai alue, jolta haluat leikkaustiedot.
3. Valitse **Enter**.

8.3 Kysely

Voit tarkastella johtotietokantaan kytkettyjen elementtien tietoja. Tällä toiminnolla ei voi muokata tietoja.

Johdon perustiedot

J JÄTEVESIVIEMÄRI Tunnus : 8157 Muutospvm : 18.09.1998
T Tontti

Osoite : Pajutie 11

Asennus V : KK : PV : Korkeudet
Pituus : 7.35 Putki Maanpinta
Kaltevuus : Alku
As.syvyyys : Loppu 5.43 6.954
Materiaali : MUO MUOVI Halkaisija mm : 160
Saumaus : Putkiluokka :
Ulkopinnoite :
Sisäpinnoite : Kuntotiedot...
Huom!
maksaa viemärimaksu

OK Cancel Help

8.4 Johtomerkintä

Johtomerkintä -toiminnolla voit liittää piirustukseen johdon tiedot, jotka on tallennettu tietokantaan.

8.5 Liitoskorkeusmerkintä

Liitoskorkeusmerkintä -toiminnolla voit tarkastella varusteiden tietoja ja piirtää liitoskorkeusmerkinnän.

Johtoliitokset

Varuste J1186 Kannen z = 6.950

Johto	Ve	Nr	Tuloz	Lähtöz	Tulos	Lähtös	A/L
17536	J	4	5.27		64.52		L
17537	J	1		5.28		65.83	A

Tuloz : 5.270 Lähtöz :
Tulok : 1.680 Lähtök :

OK Cancel Help

8.6 Liitoskorkeusmerkinnän siirto

Voit valita viiteviivallisen merkinnän ja siirtää merkinnän paikkaa. Viiteviivan kohde ei vaihda paikkaa.

8.7 Johtokartan tiedot

Toiminnolla voit määrittellä, mitä tasoja tietokantatiedoista näytetään piirustuksessa. Koskee merkintöjä, jotka on haettu tietokannasta.

Tasot Päällä/Pois					
Vesijohto	Jätevesi	Sadevesi	Yhdistetty	Paine	Taso
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Johtoviivat
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Varustesymbolit
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Tutkimukset
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Viat
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Johtojen tunnuslaatikot
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Varusteiden tunnuslaatikot
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Muut
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Tonttijohdot
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Detaljisymbolit
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Havainnot
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Mitoitusmerkinnät
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Omat merkinnät
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Korkeusmerkinnät
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Johtomerkinnt
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Johtotunnukset
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Varustetunnukset
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Johtojen tunnuslaat. viiteviivat
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Varusteiden tunnuslaat. viiteviivat
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Varustemerkinnt
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Epävarmat johdot
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Käytöstä poistetut johdot

OK Cancel

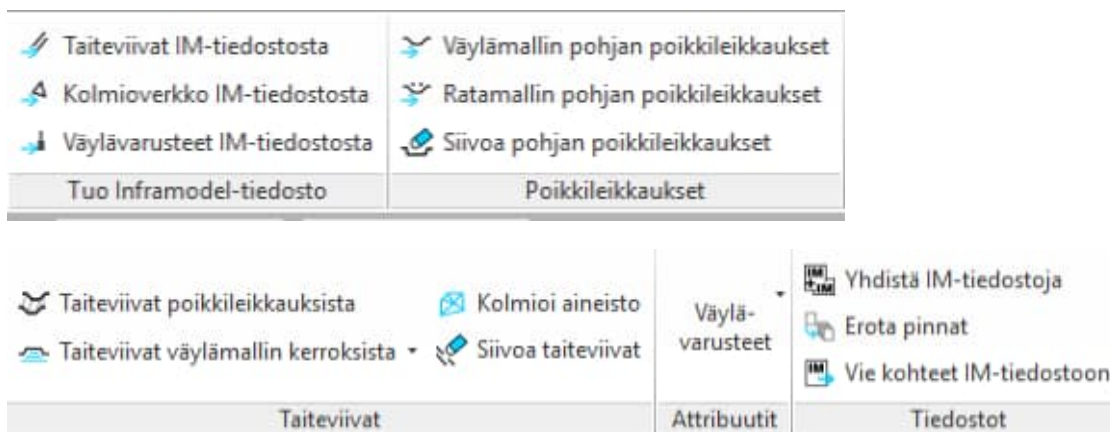
8.8 Poista kartasta

Toiminnolla voit poistaa tietokannasta haetut tiedot kartalta.

8.9 Poista pituusleikkauksesta

Toiminnolla voit poistaa tietokannasta haetut tiedot pituusleikkauksesta.

9 TOTEUTUSMALLI



Toteutusmalli toiminnot on tehty **Novapoint Road** -moduulin väylämallin taiteviivojen tuottamiseen ja niiden käsittelyyn. Tähän syynä on se, että väylämalli tuottaa useita taiteviivoja, joista kaikki eivät ole tarpeen esim. kun aineisto toimitetaan koneohjaukseen. Useat taiteviivat ovat myös erittäin lähellä toisiaan riippuen siitä, miten väylämalli on rakennettu.

9.1 Taiteviivat IM -tiedostosta

Toiminnolla tuodaan taiteviivat *Inframodel* -muotoisesta siirtotiedostosta kuvaan.

9.2 Kolmioverkko IM -tiedostosta

Toiminnolla tuodaan kolmioverkko *Inframodel* -muotoisesta siirtotiedostosta kuvaan.

9.3 Väylävarusteet IM-tiedostosta

Väylävarusteiden luku kuvaan.

9.4 Linjageometriat IM-tiedostosta

Toiminnolla tuodaan ratageometriat *Inframodel* -muotoisesta siirtotiedostosta kuvaan.

9.5 Väylämallin pohjan poikkileikkaukset (ei NP 21/2020)

Tuodaan aktiivisena olevan väylämallin pohjan taiteviivat kuvaan. *Inframodel*-tiedosto ei tarvitse olla luotuna.

9.6 Ratamallin pohjan poikkileikkaukset (ei NP 21/2020)

Tuodaan aktiivisena olevan ratamallin pohjan taiteviivat kuvaan. Inframodel-tiedosto ei tarvitse olla luotuna.

9.7 Siivoa pohjan poikkileikkaukset (ei NP 21/2020)

Siivotaan poikkileikkauksista turhat pisteet valitsemalla kohteet ja antamalla parametrit kysymksiin komentorivillä.

Valitse siivottavat poikkileikkausviivat :
Select objects: Specify opposite corner: 80 found
Select objects:
Anna turhien pisteiden poiston toleranssi m <0.005>:
Estetäänkö pintojen liitoskohtien siivous <k>/e: e
Poistettu 313 taitepistettä 80 viivasta.

9.8 Taiteviivat poikkileikkauksista (ei NP 21/2020)

Piirretään poikkileikkausten pisteiden kautta taiteviivat.

9.9 Taiteviivat väylä-/ratamallin kerroksista (ei NP 21/2020)

Piirretään taiteviivat antamalla parametrit komentorivin ohjeiden mukaan.

Kerrokset:

- 1=Kulutuskerros
- 2=Sitova1
- 3=Sitova2
- 4=Kantava1
- 5=Kantava2
- 6=Jakava1
- 7=Jakava2
- 8=Suodatinkerros

Kerrosnro (0=pinta, 1-8=kerroksen alapinta, 9=pohja, 20=kaikki) <9> : 0

Taiteviivojen pituussuuntainen suodatus (3=ei suodatusta, 4=suodatus) <3> : 4

Taiteviivamuodostuksen lisäkoodi (-1=tasoiteltu, 0=raaka) <0> :

Tarkkuus <0.003> :

Vasemman reunan pintanumeroraja <-10.0> :

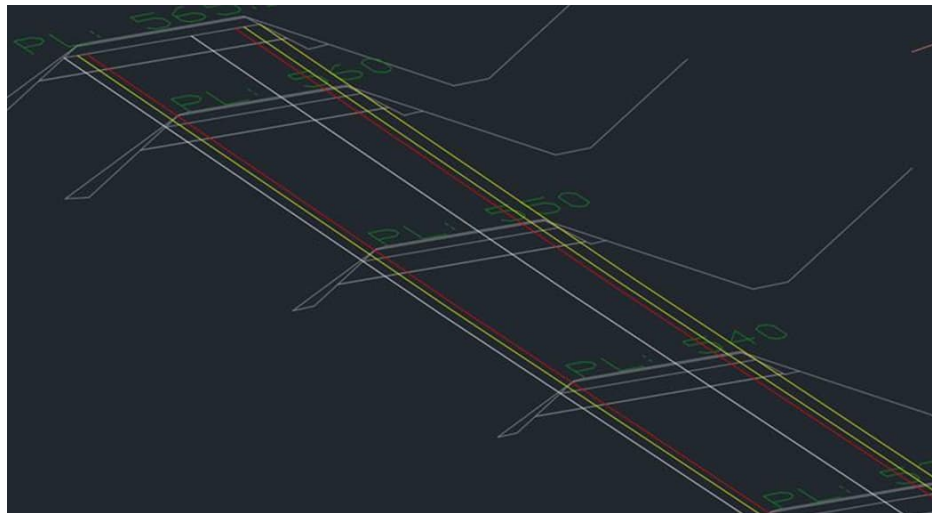
Oikean reunan pintanumeroraja <10.0> :

HUOM! Oletusasetukset Taiteviivojen pituussuuntainen suodatus ja Taiteviivamuodostuksen lisäkoodi -toiminnoille ovat suositeltavia.

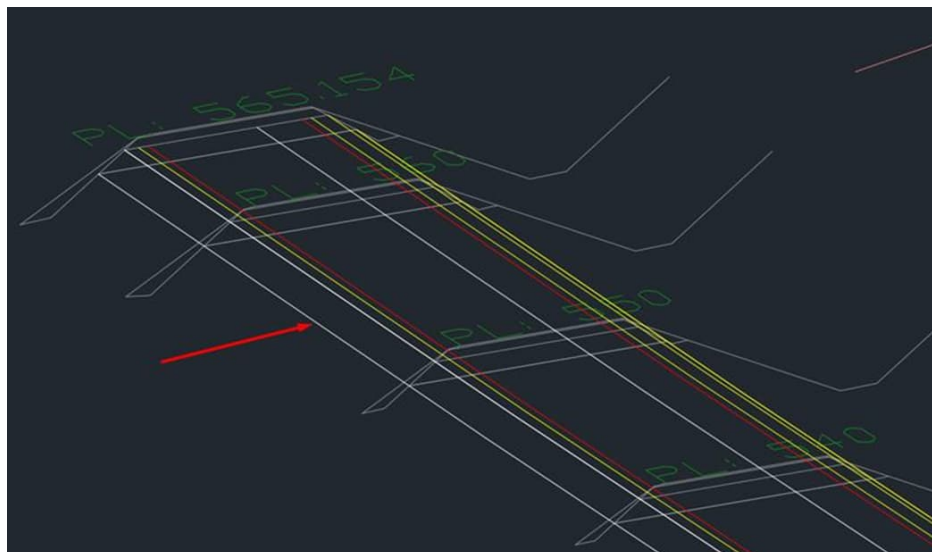
Jos Taiteviivojen pituussuuntainen suodatus on arvolla 4=suodatus, poistetaan taiteviivoista pisteitä, mikäli kaltevuus ei muutu. Tätä ei ole suositeltavaa käyttää, koska silloin jos viivat kolmioidaan, kolmioista tulee liian suuria.

Taiteviivojen muodostuksen lisäkoodi arvolla -1=tasoiteltu ei tuota rakennekerroksen reunan taiteviivaa, kun taas arvo 0=raaka tuottaa sen. Alla on havainnollistettu ero arvojen -1=tasoiteltu ja 0=raaka välillä.

-1=tasoiteltu:



0=raaka:



9.10 Siivoa taiteviivat

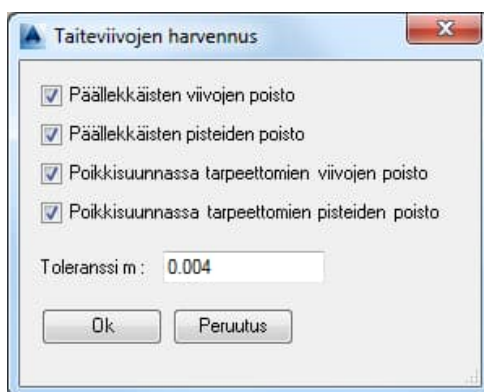
Toiminto tutkii taiteviivoja ja niiden välisiä etäisyyksiä sekä pituus- että poikkisuunnassa. Toiminnolle voidaan antaa toleranssi, jolla aineistoa siivotaan (esim 0.003m). Yksikäsitteistä arvoa ei voida antaa - aineistosta riippuen on suositeltavaa kokeilla eri arvoja halutun tilanteen saavuttamiseksi.

Päällekkäisten viivojen poisto = Samanlaiset viivat toleranssin mukaan poistetaan.

Päällekkäisten pisteiden poisto = Siivous ulkoa sisälle päin, mikäli viivoissa eri määrä taitteita.

Poikkisuunnassa tarpeettomien viivojen poisto = Koko turha viiva poistetaan.

Poikkisuunnassa tarpeettomien pisteiden poisto = Taiteviivaa päätetään tarvittaessa.



9.11 Kolmioi aineisto

Tällä toiminnolla voidaan tehdä kolmioverkko haluttujen 3D viivojen mukaan, esim. väylämallin yläpinnasta.

1. Piirrä kuvaan esim. väylämallin yläpinnan taiteviivat.
2. Ota toiminto **Kolmioi aineisto** -toiminto ja osoita kuvasta viivat, jotka halutaan kolmioida.
3. Määritä pyydetyt tiedot:

Kolmion sivun maksimipituus (ei koske taiteviivalla olevaa kolmiota) m <0.001> :

Sallitaanko taiteviivojen muuttaminen kolmiointia varten k/<e> :
(Jos valitaan **ei** niin silloin ei seuraavia kysymyksiä esitetä)

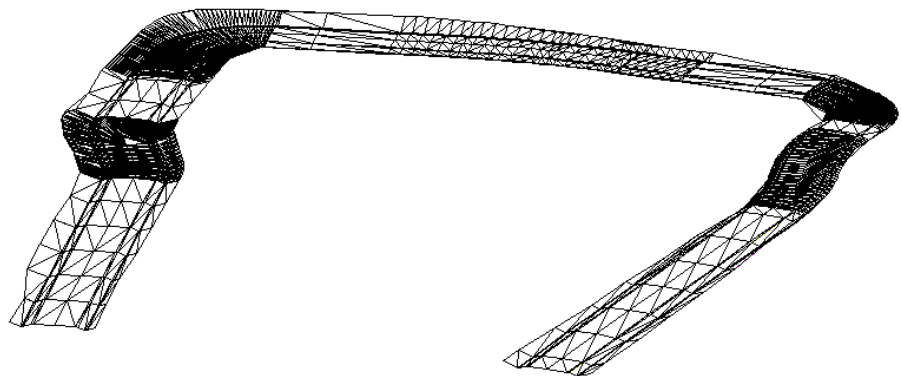
Harvennuksen toleranssi taiteviivoja yksinkertaistettaessa m <0.003> :

Maksimi uuden sivun pituus taiteviivoja yksinkertaistettaessa m <5> :

HUOM!

"Maksimi uuden sivun pituus taiteviivoja yksinkertaistettaessa m <5>" - kohtaan tulee antaa AINA arvo, joka on PIENEMPI kuin väylän laskentaväli on ollut. Eli jos väylämalli lasketaan 1m välein, tulee tähän kysymykseen vasta esim. 0.5, jolloin ohjelma ei oikaise taiteviivan pisteitä vaan kolmioi aineiston laskentatiheyden mukaan.

4. Kolmiointi tehdään määritettyjen arvojen mukaisesti.



9.12 Muokkaa ...

Kaiteille, aidoille ym. väylävarusteille voidaan antaa lisämääryityksiä työkaluilla. Kullakin varusteella on omat lisämääryityksensä IM4-määrittelyn mukaisesti. Varuste voidaan piirtää kuvaan vapaasti tai käyttää Value Packin kartan piirtotoimintoja. Voidaan myös hyödyntää esim. väylämallista tuotettua viivaa.



Kullekin varustetyypille voidaan kirjoittaa Inframodel-määritysten mukaiset attribuutit. Pakolliset attribuutit ovat:

Kaapeli

The 'Kaapeli' dialog box contains the following fields:

- InfraModel-koodi
- Nimi
- Omistaja
- Verkko
- Tyyppi
- Säde
- Leveys oikealla
- Korkeus päällä
- Leveys vasemmalla
- Korkeus alla

Buttons: Ok, Peruuta

Jalusta

InfraModel-koodi 336100

Valaisinpylväät

Nimi

Korkeus

Materiaali

Perustus

Säde

Pituus

Pituuden suunta

Leveys

Ok Peruuta

Kaide

InfraModel-koodi

.

Nimi

Tyyppi

Käyttötarkoitus

Iskunkestävyys

Aurauksenkestävyys

Leveys

Korkeus

Kaiteen korkeus

Kaidemateriaali

Alku

Loppu

Ok Peruuta

Aita

Aita

InfraModel-koodi 321110

Teräspalkkikaide

Nimi

Tyyppi

Korkeus

Tolpan materiaali

Tolpan muoto

Ok Peruuta

Pintarakenne

Pintarakenne

InfraModel-koodi

.

Materiaali

Paksuus

Pintaviite

Ok Peruuta

Väylävaruste (yleinen varuste)

Suunnittelukohde

InfraModel-koodi: 336100

Valaisinpylväät

Tyyppi

Materiaali

Ok Peruuta

Vaihde

Vaihde

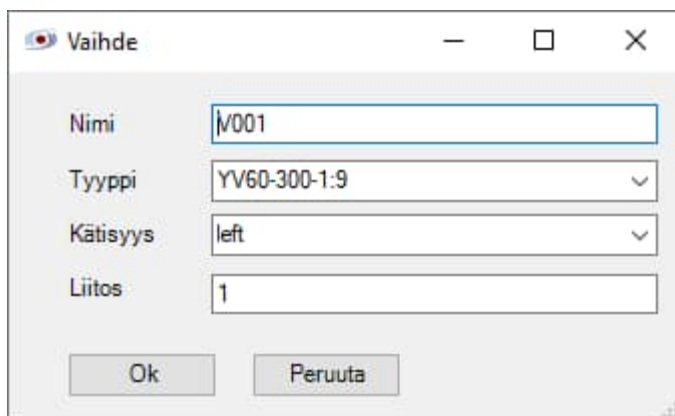
Nimi: V001

Tyyppi: YV60-300-1:9

Kätisyys: left

Ok Peruuta

Vaihteen liitos



Vaihde

Nimi V001

Tyyppi YV60-300-1:9

Kätisyys left

Liitos 1

Ok Peruuta

Tasorakenteen avulla voidaan määrittää haluttu infrakoodaus. Koodaus luetaan tiedostosta C:\Program Files\Vianova\Novapoint\FinnishValuePack”pääversio”\Schemas\IMMapping.txt. Mikäli tiedosto on samassa kansiossa kuin dwg-kuva, käytetään sitä eikä asennuskansiossa olevaa tiedostoa. Inframodel-koodin kuvaus luetaan Value Packin asennuskansio tiedostosta ...\Schemas\IMCodings.csv

Esimerkiksi kaitteen luonti/muokkaus:

1. Luodaan kaidetta kuvaava viiva (2d/3d) dwg-kuvaan.
2. Muokkaa kaidetta->valitaan viiva. Mikäli kohde ei ole kaide-tyyppinen, kysytään muutetaanko se kaide-tyyppiseksi.

3. Annetaan tiedot:

InfraModel-koodi	321130
Vaijerikaide tai 2-putkikaide	
Nimi	Vaijerikaide
Tyyppi	V
Käyttötarkoitus	Estokaide
Iskunkestävyys	10
Aurauksenkestävyys	100
Leveys	0.2
Korkeus	1
Kaiteen korkeus	1.2
Kaidemateriaali	Teräs
Alku	Painuva
Loppu	Suora

4. Tiedot kirjoitetaan xml-muotoon Vie kohteet IM-tiedostoon -toiminnolla.
5. Aluksi kysytään väylän taiteviivoja, painetaan Enter (ei talleteta taiteviivoja)
6. Seuraavaksi kysytään pintamallia, painetaan Enter (ei talleteta kolmioverkkoa)
7. Väylävarusteita kysyttäessä valitaan halutut viivat/pisteet talletettavaksi.
8. Annetaan luotavan tiedoston nimi.

9.13 Päivitä linjageometriaelementit IM-tiedostoon

Toiminnon avulla kirjoitetaan linjageometriaan päivitetty vaihteiden tiedot takaisin IM-tiedostoon.

9.14 Vie kohteet IM-tiedostoon

Valmis tulos voidaan tallettaa Inframodel tiedostoon.

Talletusasetukset

Kirjoita uusi tiedosto IM 3.0.1

Taiteviivojen tallennuspaikka tiedostossa

Viivamalliksi (IrregularLine)

Pintamallin lähtötiedoksi (Breakline)

Poista viivamalli tiedostosta

Poista pintamallin lähtötieto tiedostosta

Poista pintamalli tiedostosta

Poista päällekkäiset kolmiot tiedostosta

Pintakoodi : 201200

Pinnan nimi : Alin yp

Koodaus

SurfaceCoding

InfraCoding

TerrainCoding

Projekti

Nimi : VT4 Huutomäki

Kuvaus : RS

Tekijä

Nimi : plo

Sähköposti : petri.louhi@civilpoint.fi

Organisaatio : Civilpoint Oy

Organisaation URL : www.civilpoint.fi

Koordinaatisto

EPSG-nimi : ETRS89 / GK26FIN

EPSG-koodi : 3880

Tasokoordinaatisto :

Korkeusjärjestelmä : EPSG:3900

Väylävarusteet

Väylän nimi :

Väylän kuvaus :

Väylägeometria :

Kohdekokoelma :

Ok Peruutus

Kirjoita uusi tiedosto IM 3.0.1

Voidaan kirjoittaa uusi tiedosto uusimpaan formaattiin (4.0.4), tai 3.0.1 - formaattiin. Uutta tiedostoa kirjoitettaessa käytetään Value Packin asennuskansion Schemas -alikansiosta löytyvää tiedostoa ...\\Schemas\\IMExportTemplate.xml. Mikäli tiedostoa halutaan muokata, voidaan se kopioida käyttäjäkohtaiseen \\Documents -kansioon jolloin sitä käytetään ko. kansiota asennuskansion sijaan.

Taiteviivojen tallennuspaikka tiedostossa

Taiteviivojen tallennuspaikka tiedostossa

- Viivamalliksi (IrregularLine)
 Pintamallin lähtötiedoksi (Breakline)

Taiteviivojen sijainti tiedostossa. Inframodelissa on suosituksena käyttää Pintamallin lähtötietona.

Pinnan nimi ja koodaus

Pintakoodi :	<input type="text" value="201200"/>	Koodaus
Pinnan nimi :	<input type="text" value="Alin yp"/>	<input type="radio"/> SurfaceCoding
		<input checked="" type="radio"/> InfraCoding
		<input type="radio"/> TerrainCoding

Uutta tiedostoa kirjoitettaessa tiedostoon kirjoitettavan pinnan nimi ja koodaus.

Projekti, tekijä ja koordinaatisto

Projekti	
Nimi :	<input type="text" value="VT4 Huutomäki"/>
Kuvaus :	<input type="text" value="RS"/>
Tekijä	
Nimi :	<input type="text" value="plo"/>
Sähköposti :	<input type="text" value="petri.louhi@civilpoint.fi"/>
Organisaatio :	<input type="text" value="Civilpoint Oy"/>
Organisaation URL :	<input type="text" value="www.civilpoint.fi"/>
Koordinaatisto	
EPSG-nimi :	<input type="text" value="ETRS89 / GK26FIN"/>
EPSG-koodi :	<input type="text" value="3880"/>
Tasokoordinaatisto :	<input type="text"/>
Korkeusjärjestelmä :	<input type="text" value="EPSG:3900"/>

Tiedostoon kirjoitettavat otsikkotiedot.

Väylävarusteet

Väylävarusteet	
Väylän nimi :	<input type="text"/>
Väylän kuvaus :	<input type="text"/>
Väylägeometria :	<input type="text"/>
Kohdekkokoelma :	<input type="text"/>

Väylävarusteita kirjoitettaessa käytettävät tiedot. Mikäli käytetään Kohdekkokoelmaa, ei tiedostoon kirjoiteta väylään liittyviä tietoja (väylän nimi/kuvaus/geometria). Väylän geometriatietoja käytettäessä ei tiedostoon kirjoiteta geometrialinjaa, ainoastaan viittaus siihen.

Paina OK.

Seuraa komentorivin ohjeita ja valitse kuhunkin kehotukseen liittyvät objektit.

9.15 Yhdistä IM-tiedostoja

Tiedostoja voidaan yhdistää yhdeksi tiedostoksi. Ohjelma pyytää ensin valitsemaan IM-tiedoston johon lisätään aineistoa. Sen jälkeen valitaan liitettävät tiedostot.

9.16 Erotta pinnat

Yhdestä tiedostosta erotetaan jokainen pinta omaksi tiedostokseen.

9.17 IM-vaihteet kirjoitus

1. Linjageometriat IM-tiedostosta

- Toiminnon avulla luetaan Inframodel -formaatisissa oleva geometriatiedosto sisään.
- Value Pack piirtää kaikki tiedostossa olevat geometriat kartalle.
- Geometria tulee pilkkoa ennen sisäänlukua vaihteen eri osien mittaisiin elementteihin. Tämä voidaan tehdä esim. Novapoint Railwayn geometrian suunnittelussa.

2. Muokkaa vaihdetta

- Toiminnallisuuden avulla lisätään vaihdetiedot geometriaelementteihin.
- Tee tämä toiminnallisuus yksi vaihde kerrallaan, jotta vaihteiden nimet tulevat oikein.
- Valitse ensimmäinen vaihteen elementti ja anna sen liitoksen numero.
- Valitse toinen vaihteen elementti ja anna sen liitoksen numero.

- Toista tämä, jotta kaikki kyseisen vaihteet elementit valittua ja numeroitua.
- Lopuksi paina Enter.
- Avautuvassa dialogissa määritetään vaihteen tunnus (esim. V001), vaihdetyyppi ja kätsisyys.
- Mikäli geometria sisältää useita eri vaihteita, niin voit tehdä tämän toiminnon uudestaan.

3. Muokkaa vaihteen liitosta

- Mikäli määityksen yhteydessä vaihteiden elementtien numeroinnit tai kätsyydet menivät väärin, niin tällä toiminnolla voidaan muokata niitä.
- Lisäksi, jos sisäänluetussa geometriassa on jo vaihteita, niin niidenkin elementtejä voidaan muokata.

4. Päivitä linjageometriaelementit IM-tiedostoon

- Tämä toiminnallisuus päivittää tekemäsi vaihteiden määitykset valitsemaasi IM-tiedostoon.
- Kun käynnistät toiminnallisuuden, niin ohjelma pyytää osoittamaan päivitettävät elementit.
- Valitse tähän kaikki elementit, joihin olet päivittänyt vaihdetietoa.
- Lopuksi paina enter.
- Tarkasta geometriatiedostosta, että tiedot ovat kirjautuneet oikein.

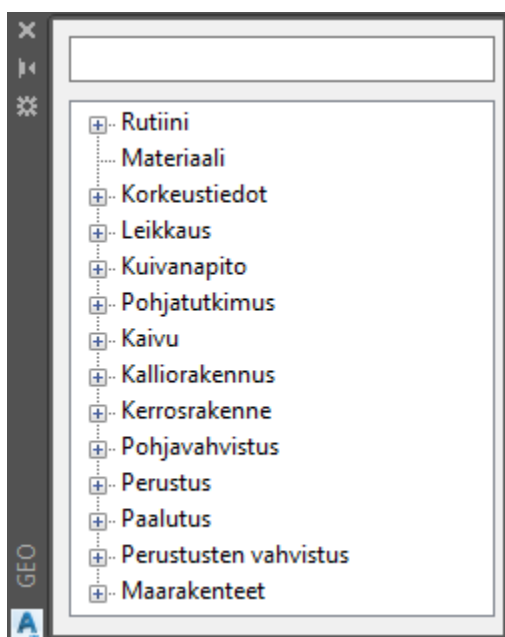
10 GEOMENU

GeoMenua käytetään geoteknisten merkintöjen piirtämiseen.

GeoMenu -valinnat saa esille valitsemalla: **ValuePack** → **GeoMenu...**



Toiminto avaa toolpalette -tyyppisen dialogin, josta voidaan valita merkintä ja osoittaa sen paikka kartalle. Dialogin yläreunan hakukenttään voi kirjoittaa etsittävän merkkijonon, joka suodattaa merkinnöistä näkyviin ne, joista ko. merkkijono löytyy.



Valitse tarvittava merkintä ja seuraa komentorivin ohjeita.

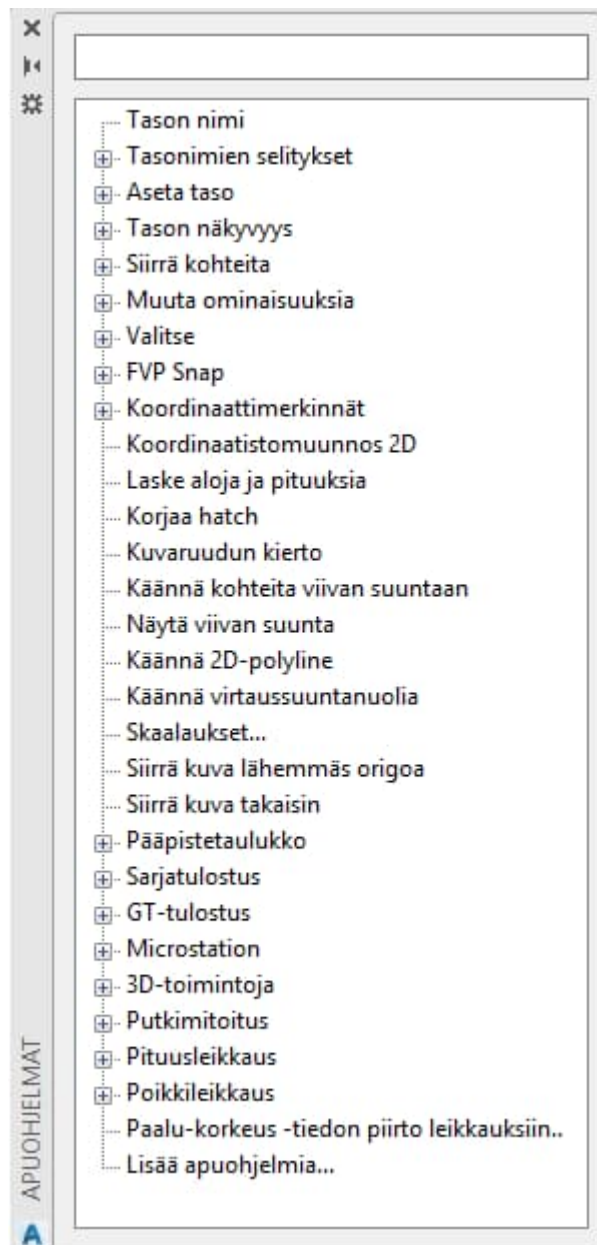
11 APUOHJELMAT

Finnish Value Pack -moduulin **Apuohjelmista** löytyy useita hyödyllisiä toimintoja, joita voidaan käyttää kuvien hallinnataan tai erilaisten aineistojen tuottamiseen.

Apuohjelmat aktivoidaan valitsemalla: **ValuePack → Apuohjelmat**



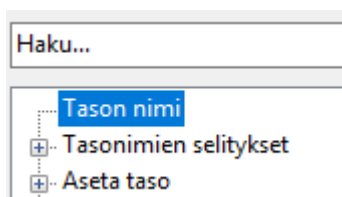
Apuohjelmat...



Dialogista valitaan toiminto ja sen jälkeen seurataan komentorivin ohjeita. Yläreunan hakukenttään voi kirjoittaa merkkijonon, joka suodattaa näkyviin vain ne toiminnot, joista ko. merkkijono löytyy.

Seuraavissa alaluvuissa on selitetty joitakin apuohjelmia hieman tarkemmin.

11.1 Tason nimi

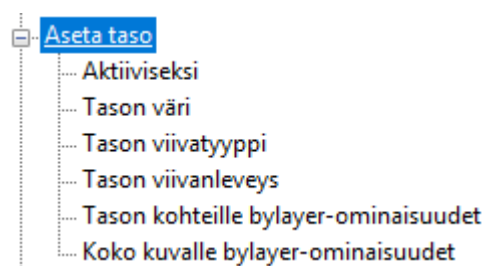


Toimintoa voidaan käyttää valikolla digitoidun elementin tason selväkielisen nimen kyselyyn.

Toiminnon saa myös esille **FinnishValuePack** -työkalupaletista kuvakkeella .

11.2 Aseta taso

Aseta taso -valinnan alta on valittavissa erilaisia toimintoja:



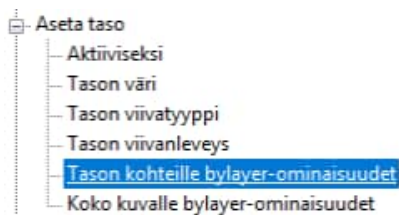
Näillä toiminnoilla voi muokata tason asetuksia. Asetustiedot annetaan osoittamalla tai kirjoittamalla.

Lisäksi tason kohteille voidaan asettaa **ByLayer** -ominaisuudet tai koko kuvalle **ByLayer** -ominaisuudet.

11.2.1 Tason kohteille bylayer -ominaisuus

Tällä toiminnolla voidaan objektin jokin ominaisuus (esim. tason väri), joka ei määräydy tason mukaan (**ByLayer**), asettaa tasolle oletusominaisuudeksi.

1. Muuta jonkun objektin väri muuksi kuin **ByLayer:ksi Layer Properties** -toiminnolla.
2. Valitse: **Apuohjelmat** → **Aseta taso** → **Taso kohteille bylayer-ominaisuudet**



3. Osoita kuvasta objekti, jonka ominaisuutta muutit. Tämän jälkeen objektin tason väri muuttuu ed. asetetuksi ja siitä tulee **ByLayer** -väri.

11.2.2 Koko kuvalle bylayer -ominaisuus

Tällä toiminnolla kaikki objektit, joilla jokin ominaisuus ei määrydy tason mukaan (**ByLayer**), voidaan asettaa kuvassa **ByLayer:ksi** automaattisesti.

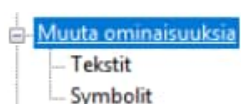
Ota toiminto **Apuohjelma** → **Aseta taso** → **Koko kuvalle bylayer-ominaisuus**, jonka jälkeen ohjelma käy läpi kaikki objektit kuvasta.



11.3 Muuta ominaisuuksia

Ominaisuuksien muutos voidaan kohdistaa tekstiin tai objektiin.

1. Toiminto löytyy apuohjelmista kohdasta **Muuta ominaisuuksia**.

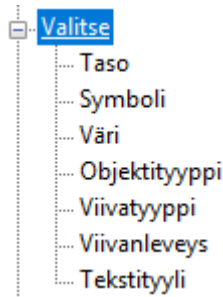


2. Valitsemalla **Tekstit**, voidaan muuttaa esim. kuvassa esiintyvien tekstien korkeuksia, sisältöä, kulmaa, jne.
3. Valitsemalla **Symbolit**, voidaan muuttaa kuvassa esiintyvien symbolien kulmaa tai skaalaa.



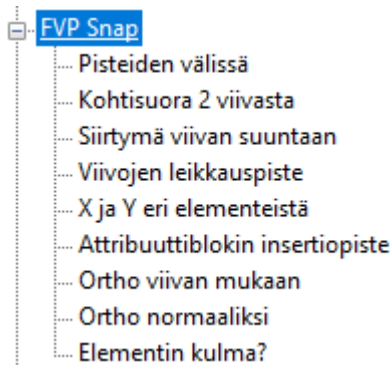
HUOM! Mikäli halutaan valita useampi samanlainen objekti, kannattaa ennen toiminnon ottamista tehdä esim. **Quick Select** -toiminnolla valintajoukko.

11.4 Valitse



Tekee valintajoukon valitun ominaisuuden mukaan.

11.5 FVP Snap



FVP Snapit täydentävät AutoCAD:n **Snap** -valikoimaa.

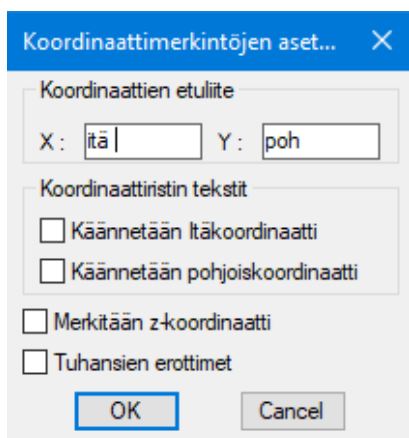
Käytä toimintoja **FVP Snap** -pikakuvakkeesta:



Toiminnoista on kerrottu tarkemmin luvussa **2.3**.

11.6 Koordinaattimerkinnät

Asetuksissa voi määritellä mitä merkinnän etuliitteeksi asetetaan.



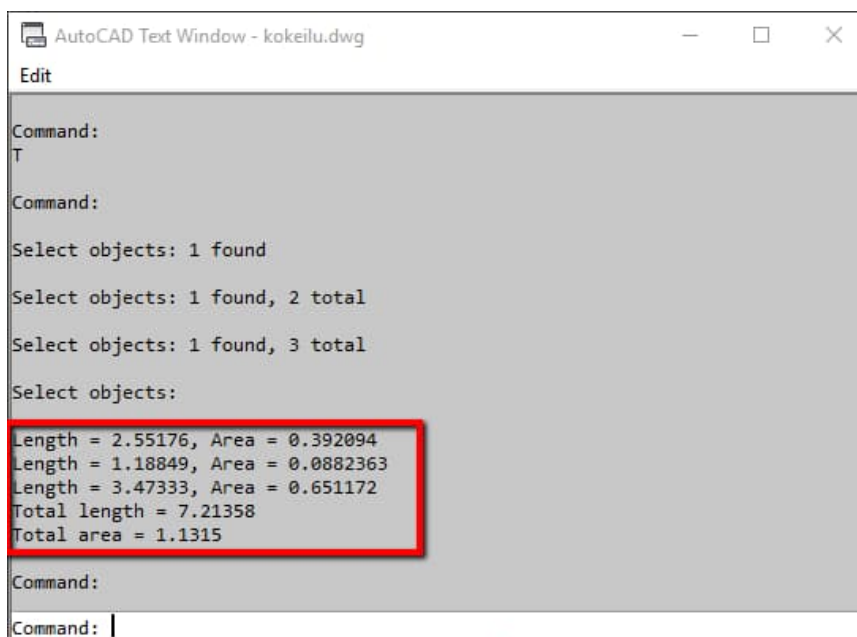
11.7 Koordinaattimuunnos 2D

Toiminnolla muutetaan kartta koordinaatistosta toiseen siirtämällä, kääntämällä ja skaalaamalla. Muunnos tehdään vastinpisteiden avulla antamalla kahdelle pisteelle koordinaatit nykyisessä ja uudessa koordinaatistossa.

11.8 Laske aloja ja pituuksia

Voit valita yhden tai useamman alueen. Tuloksena saat jokaisen alueen alat ja piirin erikseen ja kaikkien alojen ja piirien summan.

Tiedot saat, kun alueiden valinnan jälkeen painat näppäintä **F2**, jolloin komentoikkuna aukeaa.



11.9 Korjaa hatch

Toiminnolla korjataan rikkoutuneen hatchin esitystapa. Korjattava kohde valitaan osoittamalla.

11.9.1 Kuvaruudun kierto

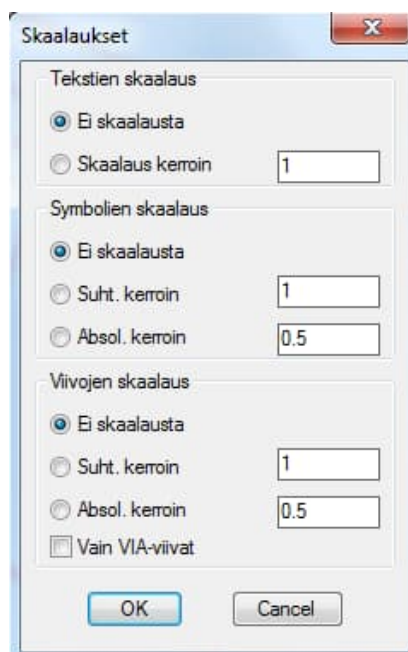
Tällä toiminnolla voidaan muuttaa kuvan UCS halutuksi osoittamalla kuvasta kaksi pistettä.

11.9.2 Käännä kohteita viivan suuntaan

Tällä toiminnolla voidaan muuttaa esim. tekstin suunta suhteessa johonkin viivaan.

11.9.3 Skaalaukset

Tällä toiminnolla voidaan skaalata kuvasta tekstit, symbolit tai viivat. Skaalaus kohdistuu kaikkiin kuvassa oleviin objekteihin.



11.9.4 Microstation

Näillä toiminnoilla valmistellaan suunnitelman siirto Microstation ympäristöön.

Microstation
... Muuta kohteita 2d
... Splinet polylineiksi
... Layer filttereiden poisto
... Groupien räjäytys
... Blokkien attribuutit blokin tasolle
... Blokkien kohteet blokin mukaisiksi
... Hatchien erotus
... Tasonimien muunnos
... Muunnostaulukon asetus
... Kohteen muunnostiedot
... Kuvan muunnos
... Tee muunnosscripti

11.9.5 Muuta kohteita 2d

Kuvan kohteista poistetaan z-tieto.

11.9.6 Splinet polylineiksi

Yksinkertaistaa splinen kontrollipisteiden kautta kulkevaksi murtoviivaksi.

11.9.7 Layer filttereiden poisto

Poistetaan luodut tasofiltterit.

Poistetaan luodut layer statet

11.9.8 Groupien räjäytys

Poistetaan group ominaisuus jos sellaista on käytetty

11.9.9 Blokkien attribuutit blokin tasolle

Muuttaa attribuuttien tason samaksi kuin blokin taso.

11.9.10 Blokkien kohteet blokin mukaisiksi

Muutetaan kuvan blokkien objektien tasoksi 0 ja väri, viivatyyppi ja viivanleveys BYBLOCK

11.9.11 Hatchien erotus

Erottaa hatchin ja sen reunaviivan omaksi kuvakseen ja tallettaa sen työhakemistoon

11.9.12 Tasonimien muunnos

Muuttaa tasojen nimiä valitun swp tiedoston määritysten mukaiseksi. Tiedotossa sarakkeet välilyönnillä erotettuna

vanhataso uusitaso

11.9.13 Muunnostaulukon asetus

Asetetaan aktiiviseksi tiedosto jonka avulla kohteen muunnostiedot esitetään (seur)

11.9.14 Kohteen muunnostiedot

Osoittamalla kohdetta näytetään kohteen muunnos joka toteutetaan Kuvan muunnos toiminnolla. Esikatselutoiminto.

11.9.15 Kuvan muunnos

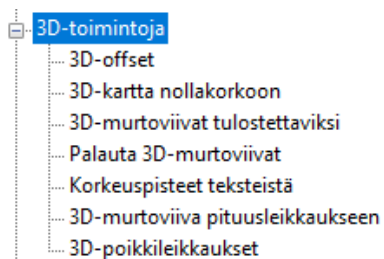
Muuntaa kohteet ja tasot tiedostossa määritellyn muunnostaulukon mukaisiksi.

11.9.16 Tee muunnosscripti

11.10 3D-toimintoja

3D-toiminnoilla voidaan mm. ottaa offset 3D viivoista, muuttaa karttakuva 2D-kuvaksi, piirtää 3D-murtoviiva pituusleikkauspohjiin, jne.

3D-toiminnot löytyvät **Apuohjelmista** kohdasta **3D-toimintoja**.



11.10.1 3D-kartta nollakorkoon

Tämä toiminto muuttaa kuvan 2D kartaksi, jolloin työskentely esim. kaavasovelluksella on helpompaa.

11.10.2 3D-murtoviivat pituusleikkaukseen

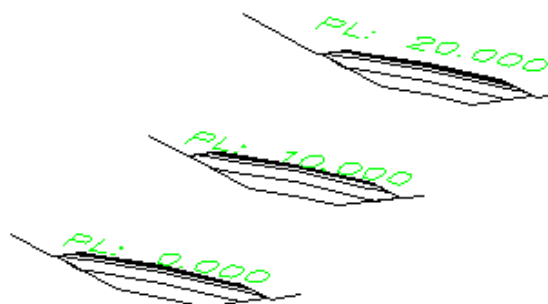
Tämä toiminto projisoi valitut 3D murtoviivat kuvasta osoitettuun väyläpituusleikkaukseen. Osoita ensin pituusleikkausraami ja valitse sen jälkeen tulostettavat objektit.

11.10.3 3D-poikkileikkaukset

Tällä toiminnolla voidaan piirtää kuvassa olevista tiepoikkileikkauksista 3D poikkileikkaukset.

1. Piirrä kuvaan väyläpoikkileikkaukset esim. valitsemalla: **Road Pro → Piirrä poikkileikkaukset → Piirrä väyläpoikkileikkaukset.**
2. Ota toiminto **3D-poikkileikkaukset** ja osoita kuvasta poikkileikkaukset, joista halutaan piirtää 3D poikkileikkaus.

HUOM! Poikkileikkaus piirtyy oikeaan koordinaatistoon.



11.11 Putkimitoitus

- Putkimitoitus
 - Sadevesiviemäri
 - Jätevesiviemäri
 - Pumppaamo

Putkimitoitus antaa tuloksen valitun tyyppin ja annettujen parametrien mukaan. (virtaama, nopeus, kaltevuus, halkaisija)

11.12 Pituusleikkaus

- Pituusleikkaus
 - W&S objektit pois
 - W&S johtomerkinntä pois
 - Piirrä HKR-johtomerkinntä
 - HKR-johtomerkinntä pois
 - Piirrä johtoharavamerkinntä
 - Piirrä korkeusmerkinntä

Toiminnolla voidaan piirtää ja muokata väyläpituusleikkaukseen piirrettyjä **Water&Sewer** -moduulilla luotuja johtoja. Johdot piirretään aluksi normaaliin tapaan pituusleikkaukseen, jonka jälkeen tietoja voidaan poistaa (esim. matkalaation johtomerkinntä), ja piirtää ns. *HKR-*

johtomerkinntät. Toiminto on pituusleikkauskohtainen. Merkinntöjen poisto perustuu piirustuksen tasorakenteeseen.

11.12.1 W&S objektit pois

Poistaa kaikki objektit, joiden tason nimi on muotoa *_p tai *_pit. Tällöin voidaan olemassa olevaan pituusleikkaukseen hakea johtotiedot uudestaan, mikäli ne muuttuvat.

11.12.2 W&S johtomerkinntät pois

Poistaa **W&S** -moduulilla luodut johtomerkinntät pituusleikkauksen alaosasta.

11.12.3 Piirrä HKR-johtomerkinntät

Piirtää *HKR*-tyyppiset johto- ja korkeusmerkinntät. Kysytään minimipituus, jolle merkinntä kirjoitetaan.

11.12.4 Piirrä korkeusmerkinntä

Piirtää yksittäisen korkeusmerkinntän käyttäjän määrittämään sijaintiin.

11.13 Poikkileikkaus

- Poikkileikkaus
- Karttakohteiden piirto poikkileikkauksiin..
- Piirrä korkeusmerkinntä
- Nimiöiden sijoittelu

11.13.1 Karttakohteiden piirto poikkileikkauksiin

Tällä työkalulla voidaan olemassa oleviin Novapoint poikkileikkauspiirustuksiin tuottaa karttakuvassa olevia taiteviivoja omina pintoinaan. Työkalun toiminta perustuu *dwg* -kuvassa olevaan tasomäärittelyyn, V-alkuisilta tasoilta haetaan piirrettävät tiedot. Työkalu on luonteeltaan geneerinen, poikkileikkauskuviin tuotettavat taiteviivat voivat olla mitä tahansa esim. mitattua aineistoa (maastonmuotoilut, rakennukset ym).

11.13.2 Nimiöiden sijoittelu

Valitaan aukeavasta ikkunasta asetettava nimiöblokki ja määritellään sijainti poikkileikkausraamiin. Valitaan leikkaukset, joihin blokki sijoitetaan. Paalulukema tulee automaattisesti poikkileikkauksen mukaisesti.

Toiminnolla voidaan piirtää murtoviiva paalu-korkeus -tiedoilla. Tiedot luetaan *txt*-tiedostosta, jossa yhdellä rivillä on ensin paalulukema ja sen

jälkeen korkeustieto. Korkeustiedon kohdalla voi olla teksti jolloin teksti tulostetaan ennen ja jälkeen korkojen väliin.

File	Edit	Format	View	Help
25.00	85.45			
60	91			
72.85	91.56			
125	84.25			
140	SILTA			
160	SILTA			
180	88.45			

Murtoviivan piirto leikkaukseen

Paalu - korkeus tiedosto:

Tulostetaan

Valittuun pituusleikkaukseen

Kuvissa oleviin poikkileikkauksiin

Viivan tunnus:

Korkeuslukemien paalujako:

11.14Lisää apuohjelmia

- + Pituusleikkaus
- + Poikkileikkaus
- ... Paalu-korkeus -tiedon piirto leikkauksiin..
- ... [Lisää apuohjelmia...](#)

Lisää apuohjelmia... -toimintoon on poimittu erilaisia LISP-rutiineja.

AJETTAVAT LISP-FUNKTIOT

Lisp-tiedostot

- e2point.lsp
- Haetaso.lsp
- Join2pl.lsp
- kmkaan.lsp
- mz.lsp
- nppptaul.lsp
- nppptaulv.lsp

Kuvaus

Ohessa muutama poiminto toiminnoista:

e2point.lsp = Tekee esim. symbolin insertiopisteeseen pisteen oikealla symbolin z-arvolla.

Join2pl.lsp = Yhdistää kaksi polylinea yhdeksi viivaksi.

mz.lsp = Piirtää z-koron kuvaan osoitetusta pisteestä (esim. symbolin inserti pisteestä)

Pl2bl.lsp = Piirtää polylinen vertexit kohdalle symbolin (KÄSKY PITÄÄ KIRJOITTAA COMMAND-LINELLE) VID_PL2BL = piirtää halutun symbolin taitepisteisiin ja poistaa alkuperäisen viivan.
VID_PLZ = kirjoittaa koron viivalle (käyttäjä antaa)

Plinez.lsp = Kirjoittaa polylinen vertexien kohdalle koron tekstinä.

pnt2symbol.lsp = Muuttaa kuvassa olevat pisteet halutuksi symboliksi.

Symz.lsp = Kirjoittaa valittujen symbolien korot tekstinä kuvaan.

ZM2PT.lsp = Kirjoittaa kuvaan pisteen korkeustiedon. Käyttäjä voi valita, mikä on sallittu alin korkeustieto.

1. Yhteystiedot

Arkance Systems Finland Oy
Klovinpellontie 1-3
02180 ESPOO

Puhelin: 09 2313 2150
info.fi@arkance-systems.com
www.arkance-systems.fi

Sähköpostiosoitteet:

Tukipalvelut	tuki@arkance-systems.com
Myynti	myynti@arkance-systems.com
Henkilöt	etunimi.sukunimi@arkance-systems.com